

@codecentric

REST APIs from Hell

**- Wahre Geschichten
über Misserfolge -**



Disclaimer

Alle Geschichten aus dieser Präsentation sind tatsächlich so passiert. Dies soll jedoch niemanden bloßstellen. Keine der beteiligten Personen hat absichtlich oder böswillig so gehandelt.





**Idee: Wir müssen unsere
Abläufe automatisieren
und dafür bauen wir eine
mobile Anwendung!**



**“Aber wie kommen wir an
die Daten aus dem
ERP-System?”**



**Idee: Die zuständige
Abteilung muss eine API
für das ERP-System
bereitstellen.**



**“Ihr müsst eine API für
uns bereitstellen.”**



**“Wir brauchen dringend
eine API.”**

Herausforderungen



Unklare Anforderungen

Was die API machen soll und wer die API nutzen soll ist dem Entwicklungsteam nicht klar.



Spezifische Skills

Das Entwicklungsteam hat im schlechtesten Fall keinerlei Erfahrung mit modernen Entwicklungsmethoden und APIs.



Zeit- & Kostendruck

Der Zeit- und Kostendruck ist hoch, das heißt die API muss mit möglichst wenig Aufwand bereits gestern fertig sein.



Miri (sie/ihr)

Dr. Miriam Greis
Lead API Consultant

miriam.greis@codecentric.de

<https://www.linkedin.com/in/miriam-greis>





**“Wir brauchen dringend
eine API.”**



API = REST

Die REST Prinzipien

- Client-Server Architektur
- Mehrschichtiges System
- Zustandslosigkeit
- Caching
- Code-on-Demand (optional)
- **Einheitliche Schnittstelle**



Richardson Maturity Model

Level 3

Hypermedia Controls

Level 2

HTTP Methoden

Level 1

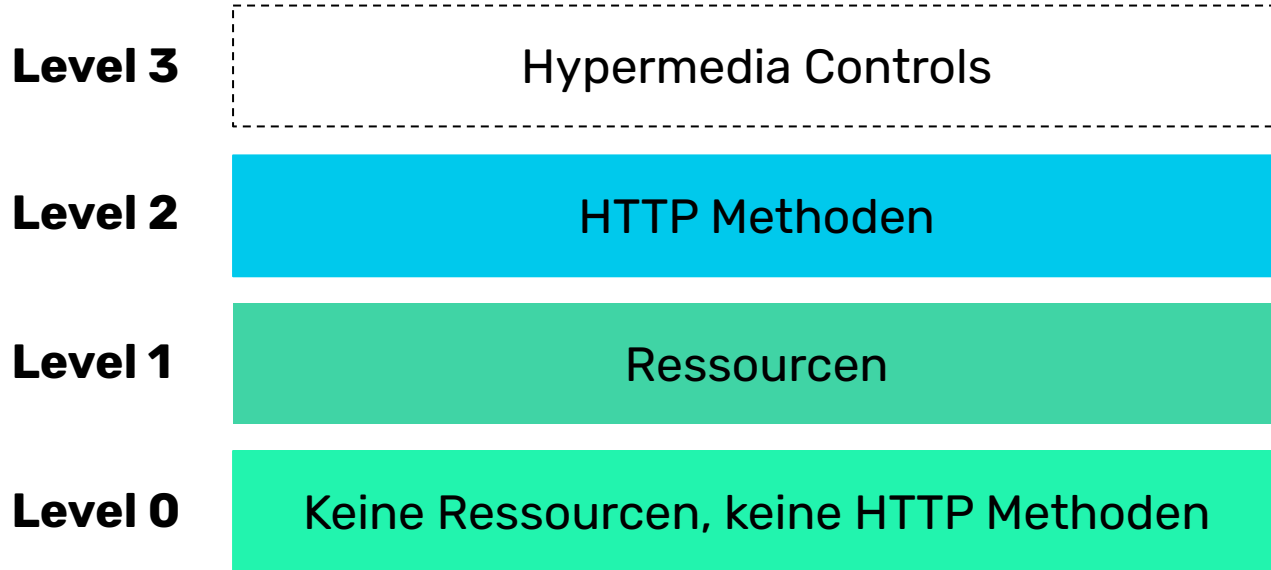
Ressourcen

Level 0

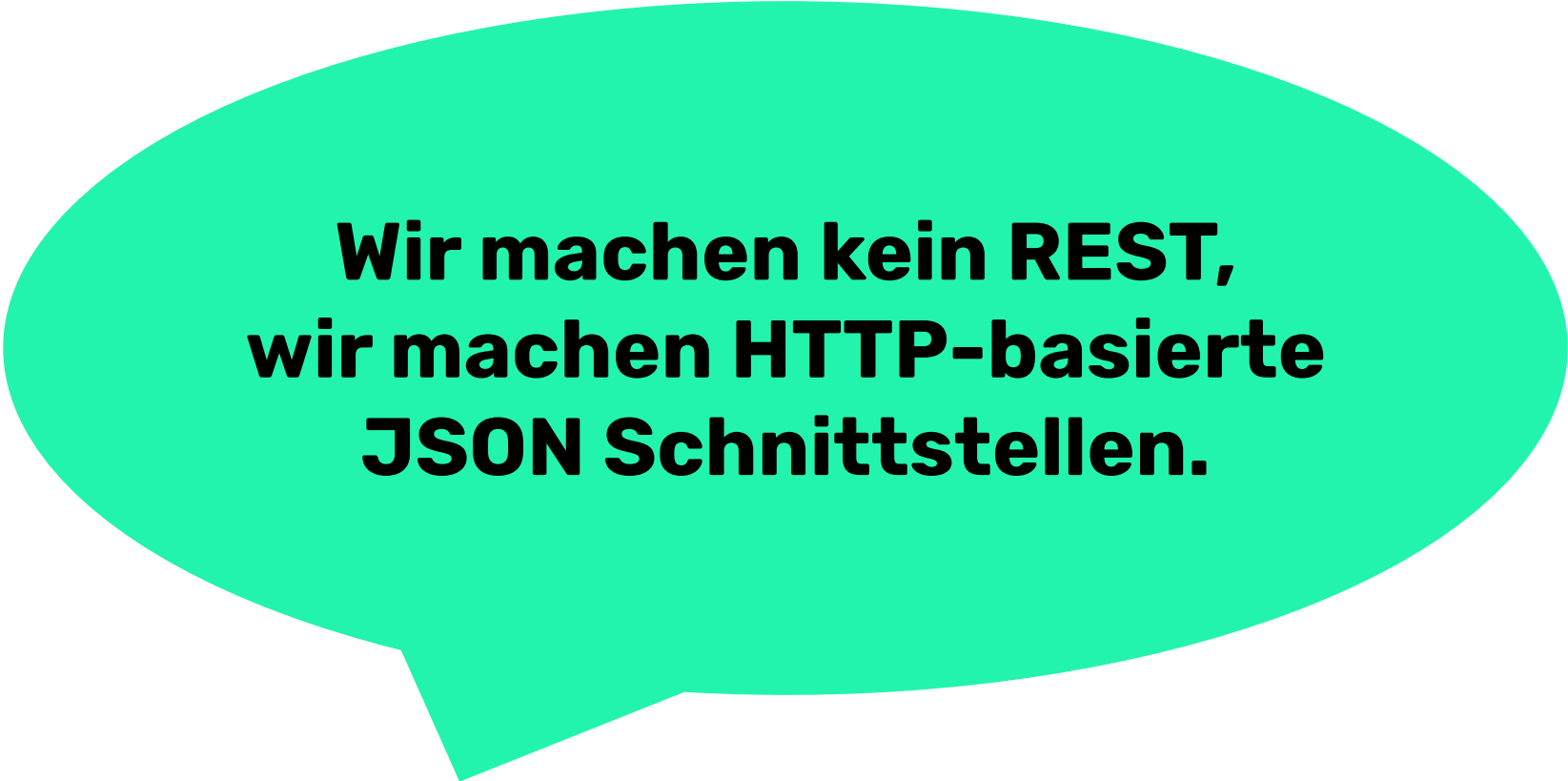
Keine Ressourcen, keine HTTP Methoden

<https://www.crummy.com/writing/speaking/2008-QCon/act3.html>

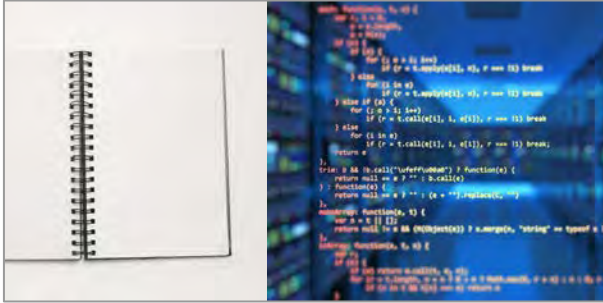
Richardson Maturity Model

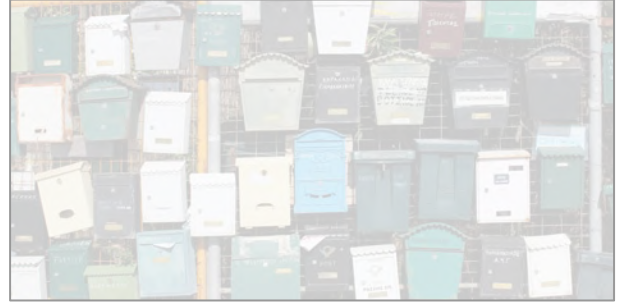
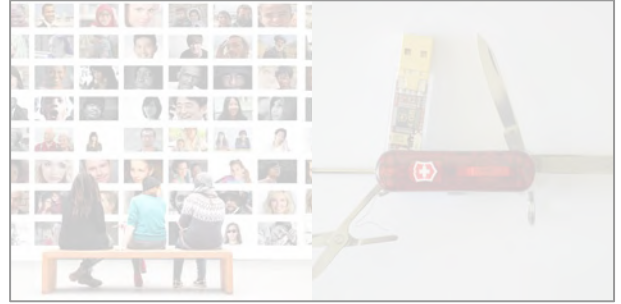


<https://www.crummy.com/writing/speaking/2008-QCon/act3.html>



**Wir machen kein REST,
wir machen HTTP-basierte
JSON Schnittstellen.**





REST APIs sind das Allheilmittel!









Welches Ziel
wird insgesamt
verfolgt?

Wer agiert um
das Ziel zu
erreichen?

Gibt es Vor-
oder Nach-
bedingungen?





**Resource /
Hypermedia**



Query



Tunnel



**Event-
Basiert**



Werden die
Daten
gespeichert?

Welche Größe
haben die
Daten?

Müssen die
Daten aktuell
sein?



Lessons learned



Use Case identifizieren

Warum wird die API überhaupt gebraucht? Was will die Person, die die API verwendet damit erreichen?



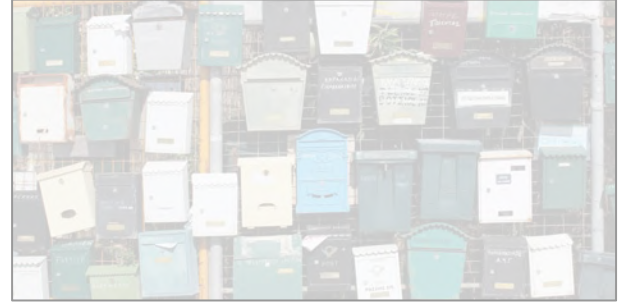
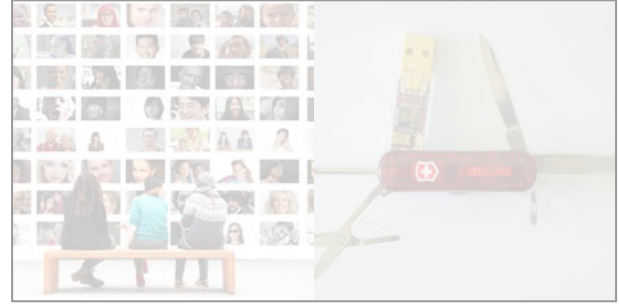
Integration Enabling

Alle Beteiligten kennen gängige Interaction Patterns und können sie zumindest grundlegend anwenden.



Fragen stellen

Die richtigen Fragen zu Vorkenntnissen, Datenverwendung und Anwendung sind entscheidend.



Was ist eine Ressource?



Ich habe schon ein Datenmodell!



Request Body

Request body

Example Value | Schema

```
{
  "contractId": "string",
  "contractType": "string",
  "startDate": "string",
  "endDate": "string",
  "employeeName": "string",
  "employeeId": "string",
  "department": "string",
  "jobTitle": "string",
  "salary": 0,
  "bonus": 0,
  "benefits": [
    {
      "type": "string",
      "value": 0
    }
  ],
  "terminationReason": "string",
  "terminationDate": "string",
  "severancePay": 0,
  "terminationNoticePeriod": 0,
  "furloughDays": 0,
  "furloughRate": 0,
  "vacationHours": 0,
  "sickLeaveHours": 0
}
```

```
{
  "contractId": "12345",
  "contractType": "permanent",
  "startDate": "2022-01-01",
  "endDate": "2022-12-31",
  "employeeName": "John Doe",
  "employeeId": "123456789",
  "department": "IT",
  "jobTitle": "Software Engineer",
  "salary": 50000,
  "bonus": 2000,
  "benefits": [
    {
      "type": "health insurance",
      "value": 1000
    },
    {
      "type": "life insurance",
      "value": 5000
    }
  ],
  "terminationReason": "resignation",
  "terminationDate": "2023-01-01",
  "severancePay": 10000,
  "terminationNoticePeriod": 60,
  "furloughDays": 14,
  "furloughRate": 0.5,
  "vacationHours": 20,
  "sickLeaveHours": 10,
  "juryDuty": true,
  "overtimeHours": 80,
  "holidayPay": 1000,
  "holidayAccrualRate": 0.5,
  "bonusPayoutMonth": "January",
  "bonusPayoutDate": "2023-01-01",
  "bonusPayoutAmount": 10000,
  "bonusPayoutFrequency": "monthly",
  "performanceReview": true,
  "performanceReviewComments": "Excellent job! Keep it up.",
  "performanceReviewRating": 5,
  "promotionDate": "2023-01-01",
  "promotionTo": "Senior Software Engineer",
  "promotionSalaryIncrease": 2000,
  "promotionBenefits": [
    {
      "type": "health insurance",
      "value": 5000
    },
    {
      "type": "life insurance",
      "value": 10000
    }
  ]
},
```

```
"relocationExpenses": 2000,
"relocationDestination": "New York City",
"relocationReason": "promotion",
"relocationStartDate": "2023-01-01",
"trainingProgram": true,
"trainingProgramName": "Agile Development Practices",
"trainingProgramDuration": 6,
"trainingProgramProvider": "Scrum.org",
"trainingProgramLocation": "Online",
"trainingProgramCertificate": true,
"trainingProgramCertificateIssuer": "Scrum.org",
"trainingProgramCertificateDate": "2023-01-01",
"complianceTraining": true,
"complianceTrainingProvider": "OSHA",
"complianceTrainingLocation": "Online",
"complianceTrainingCompletionDate": "2023-01-01",
"confidentialityAgreement": true,
"confidentialityAgreementName": "Confidentiality Agreement",
"confidentialityAgreementDate": "2023-01-01",
"nonCompeteClause": true,
"nonCompeteClauseStartDate": "2023-01-01",
"nonCompeteClauseEndDate": "2025-01-01",
"nonCompeteClauseEmployerName": "XYZ Corporation",
"nonCompeteClauseJobTitle": "Software Engineer",
"restrictedShares": true,
"restrictedSharesNumber": 5,
"restrictedSharesValue": 10000,
"restrictedSharesVestedDate": "2023-01-01",
"restrictedSharesUnvestedDate": "2024-01-01",
"restrictedSharesHoldingPeriod": 5,
"restrictedSharesUnvestedAmount": 5000,
"nonDisclosureAgreement": true,
"nonDisclosureAgreementName": "Non Disclosure Agreement",
"nonDisclosureAgreementDate": "2023-01-01",
"employmentContract": true,
"employmentContractType": "permanent",
"employmentContractStartDate": "2022-01-01",
"employmentContractEndDate": "2024-01-01",
"employmentContractTerminationReason": "resignation",
"employmentContractTerminationDate": "2023-01-01",
"employmentContractSeverancePay": 10000,
"employmentContractNoticePeriod": 60,
"competitiveRewards": true,
"competitiveRewardsType": "performance bonus",
"competitiveRewardsAmount": 5000,
"competitiveRewardsFrequency": "monthly",
"performanceGoals": true,
"performanceGoalsType": "specific results",
"performanceGoalsMetrics": [
  {
    "type": "meeting attendance",
    "value": 80
  },
  {
    "type": "project completion",
    "value": 95
  }
],
"performanceGoalsTargets": [
  {
    "type": "meeting attendance",
    "target": 100
  },
  {
    "type": "project completion",
    "target": 100
  }
],
"performanceGoalsComments": "Excellent job! Keep it up.",
"performanceGoalsRating": 5,
"teamManagement": true,
"teamManagementType": "team player",
"teamManagementComments": "Excellent team player!",
"teamManagementRating": 5,
"jobDescriptions": [
  {
    "type": "software engineering",
    "value": "develop and maintain software systems"
  },
  {
    "type": "system administration",
    "value": "manage and configure computer systems"
  }
],
"jobResponsibilities": [
  {
    "type": "software engineering",
    "value": "develop and maintain software systems"
  },
  {
    "type": "system administration",
    "value": "manage and configure computer systems"
  }
],
"jobBenefits": [
  {
    "type": "health insurance",
    "value": 1000
  },
  {
    "type": "life insurance",
    "value": 5000
  }
],
"jobSkills": [
  {
    "type": "programming languages",
    "value": ["Python", "Java"]
  },
  {
    "type": "operating systems",
    "value": ["Windows", "Linux"]
  }
],
"jobQualifications": [
  {
    "type": "education",
    "value": "Bachelor's degree in computer science"
  },
  {
    "type": "experience",
    "value": "5+ years of experience as a software engineer"
  }
],
"jobCertifications": [
  {
    "type": "certification",
    "value": "C++ certification"
  },
  {
    "type": "certification",
    "value": "Java certification"
  }
],
"jobTraining": [
  {
    "type": "training",
    "value": "Agile methodologies training"
  },
  {
    "type": "training",
    "value": "DevOps training"
  }
]
}
```



Brauchen wir
verschachtelte
Daten?

Brauchen wir
dieses Feld?

Können wir
dieses Feld
automatisch
füllen?







Lessons learned



Intern != Extern

Das interne Datenmodell des Backend-Systems und das externe Datenmodell müssen nicht gleich sein.



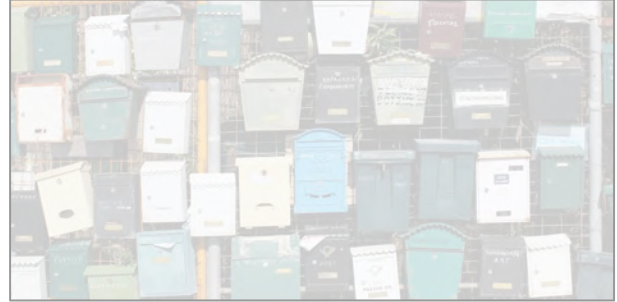
Komplexität reduzieren

Die Komplexität des Datenmodells muss für bestimmte Kontexte drastisch reduziert werden.



Fachlichkeit

Die Anforderungen können nicht einfach über den Zaun geworfen werden, Entwicklungsteams brauchen Zugang zu Expert*innen.



Die Nutzer*innen verstehen das!



Je generischer desto besser!



**DU BIST
NICHT
DER USER**



EMPATHIC CONVERSATION

JOB DOMAIN-DRIVEN DESIGN

SHADOWING DOMAIN

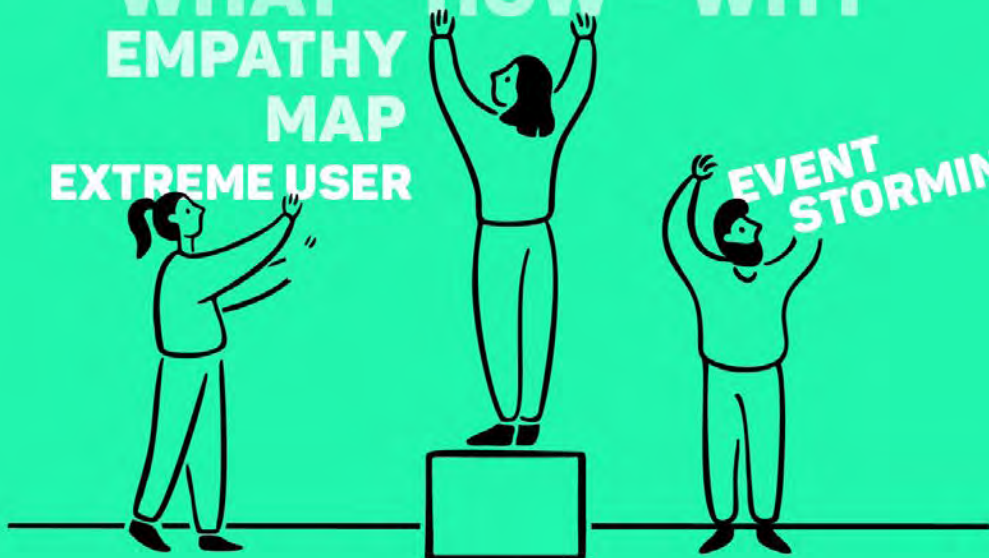
PERSONAS **STORYTELLING**

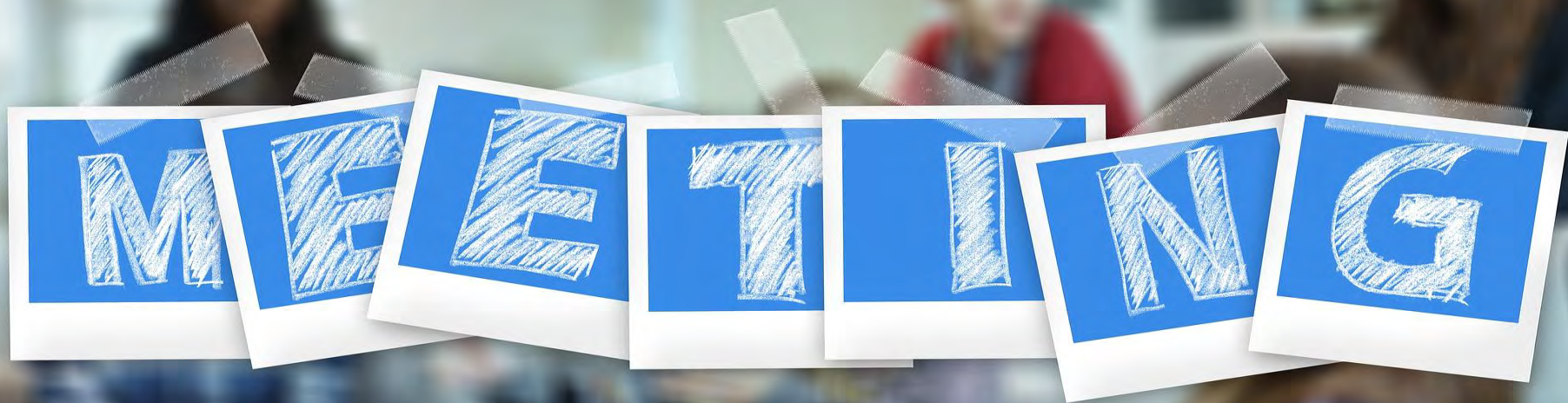
WHAT - HOW - WHY

**EMPATHY
MAP**

EXTREME USER

**EVENT
STORMING**





Lessons learned



Du bist nicht der User

Selbstreferentielles Design muss vermieden werden, auch wenn wir als Entwickler*innen glauben zu wissen was die Nutzer*innen brauchen.



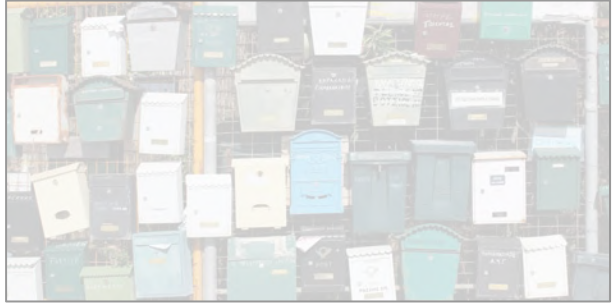
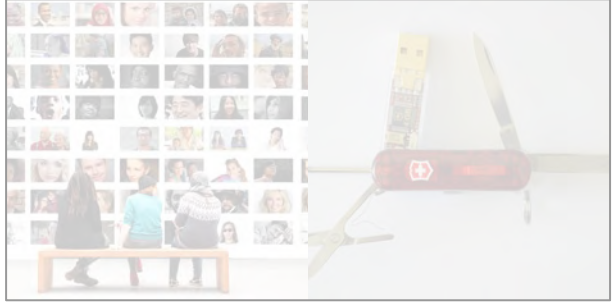
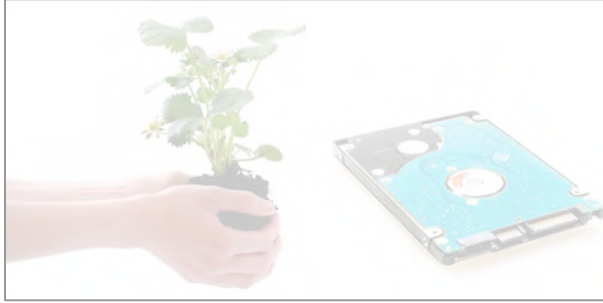
Zielgruppen festlegen

Wer sitzt auf der anderen Seite und verwendet die API? Was braucht diese Person um die API bestmöglich einsetzen zu können?



Austausch fördern

Unterschiedliche Teams zusammenzubringen kann das Verständnis füreinander erhöhen.



Welche Dokumentation?

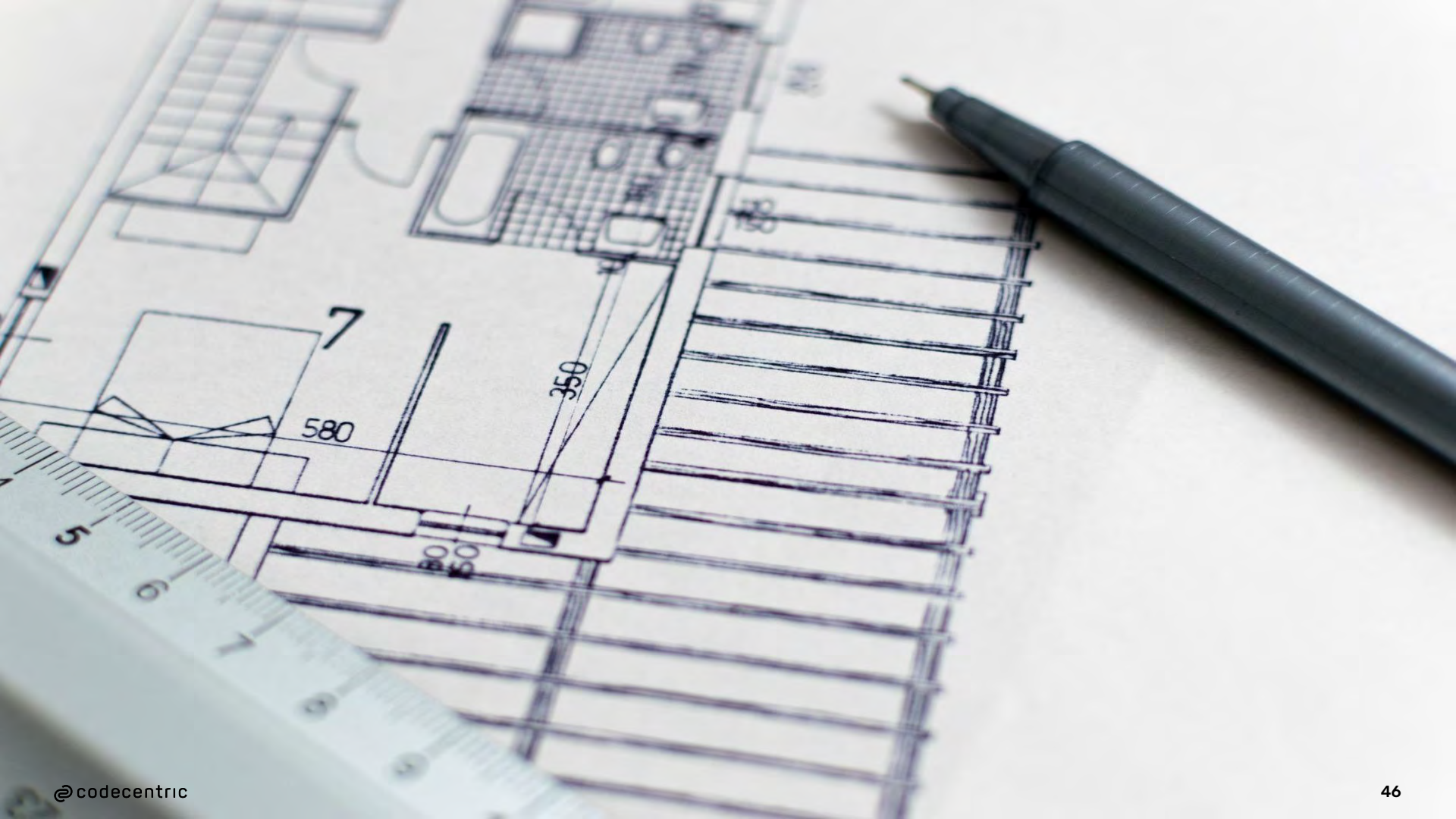


Wer braucht schon ein Design?

```
each: function(e, t, n) {  
    var o, i = 0;  
    for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;  
    } else  
        for (i in e)  
            if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;  
    } else if (a) {  
        for (; o > i; i++)  
            if (r = t.call(e[i], i, e[i]), r === !1) break;  
    } else  
        for (i in e)  
            if (r = t.call(e[i], i, e[i]), r === !1) break;  
    return e  
},  
trim: b && !b.call("\uffeff\u00a0") ? function(e) {  
    return null == e ? "" : b.call(e)  
} : function(e) {  
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")  
},  
makeArray: function(e, t) {  
    var n = t || [];  
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string" == typeof e ? [e] : e) : h.call(n, e)), n  
},  
isArray: function(e, t, n) {  
    var r;  
    if (t) {  
        if (n) return m.call(t, e, n);  
        for (r = t.length, n = n ? 0 > n ? Math.max(0, r + n) : n : 0; r > n; n++)  
            if (n in t && t[n] === e) return n  
    }  
}
```

Response Body

```
{  
  "ID": "12345",  
  "CTD_D": "/Date(1354665600000)/",  
  "CTD_T": "PT14H01M00S",  
  "LGR_No_ST": null,  
  "AC_Flag": "",  
  "BL_Flag": "X",  
  "LGR_St_Txt": []  
}
```



—	id	string
—	created_at	string<date-time>
—	location_number	integer or null
—	activated	boolean
—	blocked	boolean
✓	long_texts	array[object]
—	value_de	string
—	value_en	string
—	key	string

Response Body

```
{  
  "id": "12345",  
  "created_at": "1970-01-01T14:01:00",  
  "location_number": null,  
  "activated": false,  
  "blocked": true,  
  "long_texts": []  
}
```

ISO-Normen und RFCs

- Datum & Zeit: [RFC 3339 & ISO 8601](#)
- Sprache: [RFC 3066 & ISO 639](#)
- Währung: ISO 4217

Lessons learned



API Design first

Gerade wenn die Erfahrung mit APIs in Entwicklungsteams gering ist, lohnt sich der API Design first Ansatz um das Design iterativ zu entwickeln.



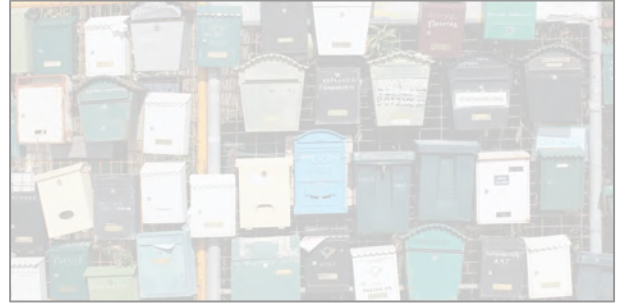
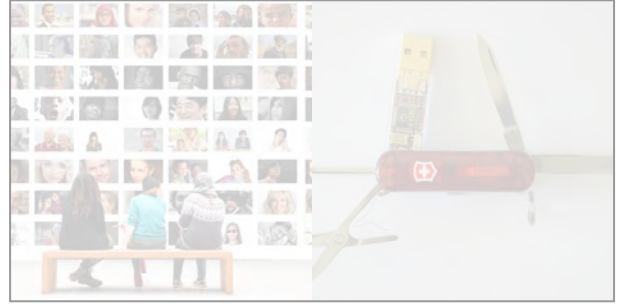
Datentypen nutzen

Datentypen müssen richtig verwendet werden und entsprechend auch in der API Definition definiert werden.



An Standards halten

Datumsangaben, Zeitangaben, Währungsangaben, usw. sollten sich an gängigen RFCs orientieren.



Was ist nochmal HTTP?



GET**/users** Get list of users

Retrieve a list of users. Use the request body to filter the list of users by all fields of the user.

Parameters

[Try it out](#)

No parameters

Request body

application/json



Example Value | Schema

```
{
  "id": 0,
  "firstName": "string",
  "lastName": "string",
  "email": "user@example.com",
  "dateOfBirth": "1997-10-31",
  "emailVerified": true,
  "createDate": "2024-05-12"
}
```

Was sagt die HTTP Spezifikation dazu?

A message-body MUST NOT be included in a request if the specification of the request method [...] does not allow sending an entity-body in requests. (4.3)

The GET method means retrieve whatever information [...] is identified by the Request-URI. (9.3)

→ Nicht explizit verboten, aber auch nicht explizit erlaubt!

siehe <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2616>



**Resource /
Hypermedia**



Query



Tunnel



**Event-
Basiert**





Lessons learned



Standards kennen

Wenn ich einen Standard nutze, muss ich ihn ausreichend kennen und verstehen.



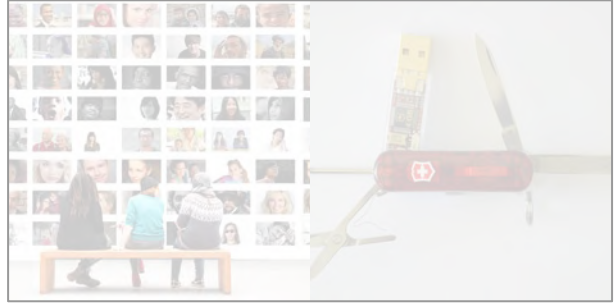
Pattern hinterfragen

Wenn der Standard nicht passt, habe ich eventuell die falsche Technologie oder sogar das falsche Interaction Pattern ausgewählt.



Technologie kennen

Was kann die Technologie die ich einsetze wirklich? Kann sie vom Standard abweichen wenn ich das brauche?



A photograph showing a large number of small, colorful mailboxes (in shades of green, blue, yellow, and white) mounted on a metal grid. Each mailbox is personalized with a name or address in Greek, such as 'POST', 'KAPAKALIA', 'KARIZAKIS', 'XPISTODOYAKH MARIA & IDANNE', 'DSCURICUX JOSTANE', 'MARINICHEVA', and 'ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ Α.Η.Γ.'. The mailboxes are arranged in a grid-like pattern, with some overlapping, creating a dense visual field. The background is a plain, light-colored wall.

Contracts



POST

/contracts/create Create new contract



POST

/contracts/change Change header fields of contract



POST

/contracts/update-status Update status of contract



POST

/contracts/delete Mark contract as deleted



POST

/contracts/postpone Postpone contract

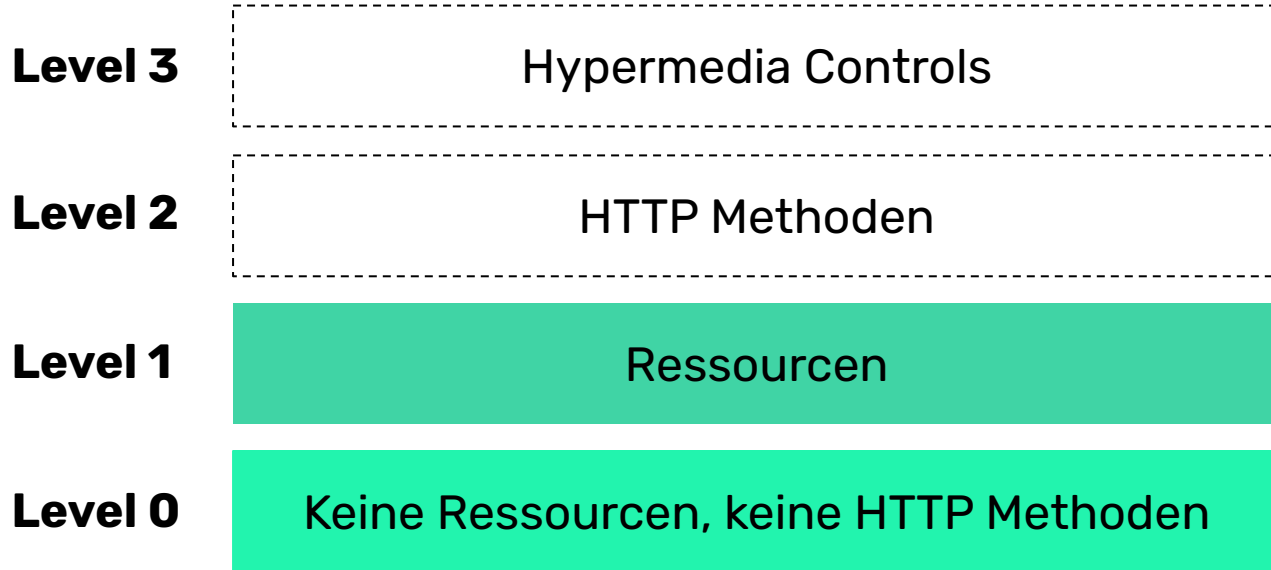


POST

/contracts/extend Extend contract length



Richardson Maturity Model



<https://www.crummy.com/writing/speaking/2008-QCon/act3.html>







Lessons learned



Redesign

Wenn die API noch nicht in Produktion ist, kann ein Redesign hilfreich sein.



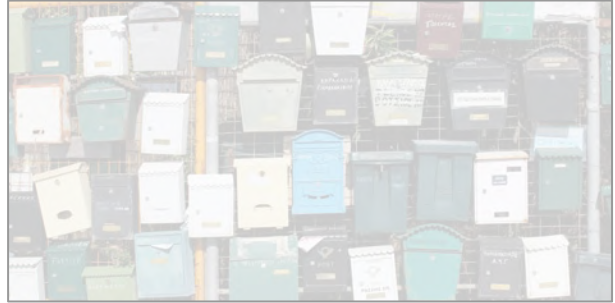
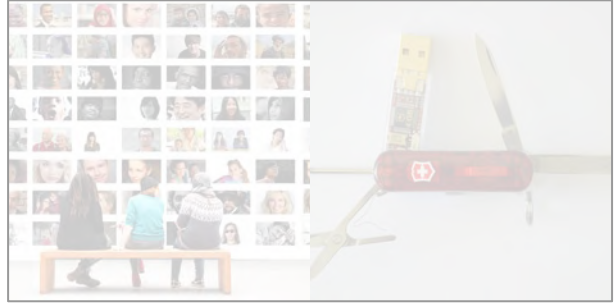
Schulungen

Wenn die Standards nicht bekannt sind, hilft eine Grundlagenschulung für alle Entwicklungsteams.



Enabling Team

Ein API Enabling Team unterstützt Entwicklungsteams beim Design ihrer ersten APIs.



Jeder Aufruf ist erfolgreich!



Responses

Code	Description	Links
200	OK	<i>No links</i>

A close-up photograph of five light-colored wooden Scrabble tiles arranged diagonally on a dark wooden surface. The tiles spell out the word 'RULES' in black capital letters. Each letter has a small black number in the bottom right corner: 'R' has a 1, 'U' has a 1, 'L' has a 2, 'E' has a 1, and 'S' has a 1.

RFC 9457: application/problem+json

Repräsentation für Fehler mit folgenden Feldern:

- type (string)
- status (number)
- title (string)
- detail (string)
- instance (string)

```
{
  "type": "https://example.com/probs/out-of-credit",
  "title": "You do not have enough credit.",
  "detail": "Your current balance is 30, but that costs 50.",
  "instance": "/account/12345/messages/abc",
  "balance": 30,
  "accounts": ["/account/12345", "/account/67890"]
}
```

siehe <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc9457.html>



Lessons learned



API Guidelines

Die API Guidelines definieren welche Statuscodes wann zurückgegeben werden müssen.



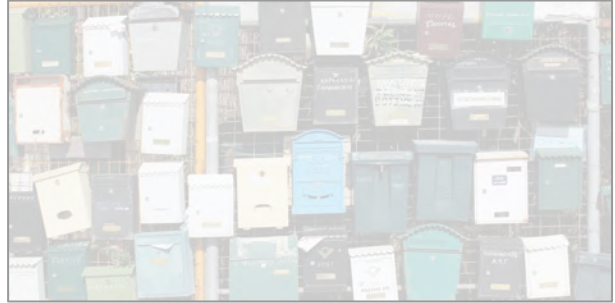
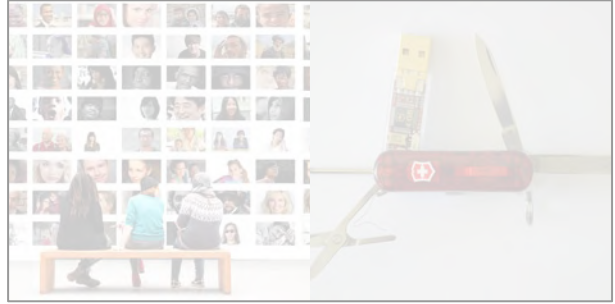
An Standards halten

Auch für die Repräsentation von Fehlern gibt es Standardformate, die für einheitliche Schnittstellen Voraussetzung sind.



Geteilte Funktionalität

Fehlerbehandlung kann über globalen Funktionen oder/und im API Management vereinheitlicht werden.



API Guidelines lese ich nicht!

RULES

API Guidelines

Table of Contents

1. Introduction
2. Principles
3. General guidelines
4. REST Basics - Meta information
5. REST Basics - Security
6. REST Basics - Data formats
7. REST Basics - URLs
8. REST Basics - JSON payload
9. REST Basics - HTTP requests
10. REST Basics - HTTP status codes
11. REST Basics - HTTP headers
12. REST Design - Hypermedia
13. REST Design - Performance
14. REST Design - Pagination
15. REST Design - Compatibility
16. REST Design - Deprecation
17. REST Operation
18. EVENT Basics - Event Types
19. EVENT Basics - Event

Zalando RESTful API and Event Guidelines

GitHub Repository as part of Zalando SE Opensource



Table of Contents

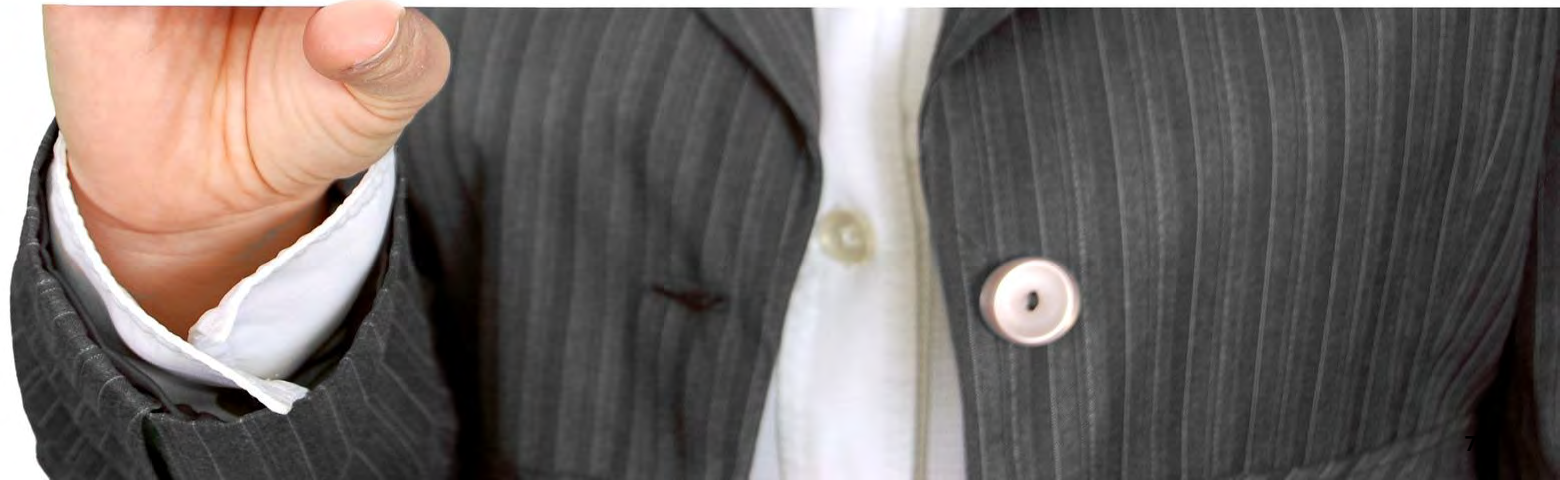
1. Introduction
 - Conventions used in these guidelines
 - Zalando specific information
2. Principles
 - API design principles
 - API as a product
 - API first

<https://opensource.zalando.com/restful-api-guidelines/>





QUALITY C NTROL



Lessons learned



Adaptieren

API Guidelines müssen individuell und passend sein. Sie ohne Adaption zu kopieren führt zu Frustration bei Entwicklungsteams.



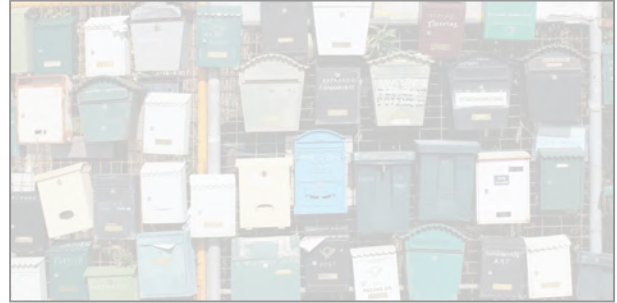
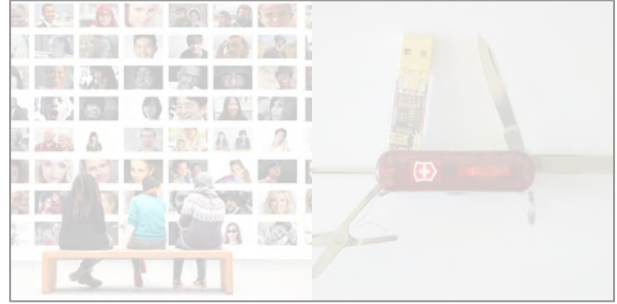
Kurz & knapp

API Guidelines müssen kurz und knapp das wichtigste zusammenfassen. Niemand liest lange Guidelines!



Validierung

Eine automatisierte Validierung der API Guidelines unterstützt Entwicklungsteams dabei sie einzuhalten.



Warum soll ich testen?









Lessons learned



Tests automatisieren

Durch Automatisierung haben die Teams keine "Ausrede" mehr nicht zu testen, da es wenig Zeit kostet und einfach ist.



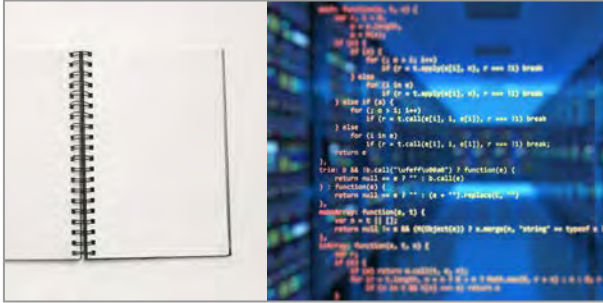
Kundenverständnis

Die Entwicklungsteams dürfen ihre Nutzer*innen nicht als lästiges Übel begreifen, sondern müssen mit Kundenfokus arbeiten.

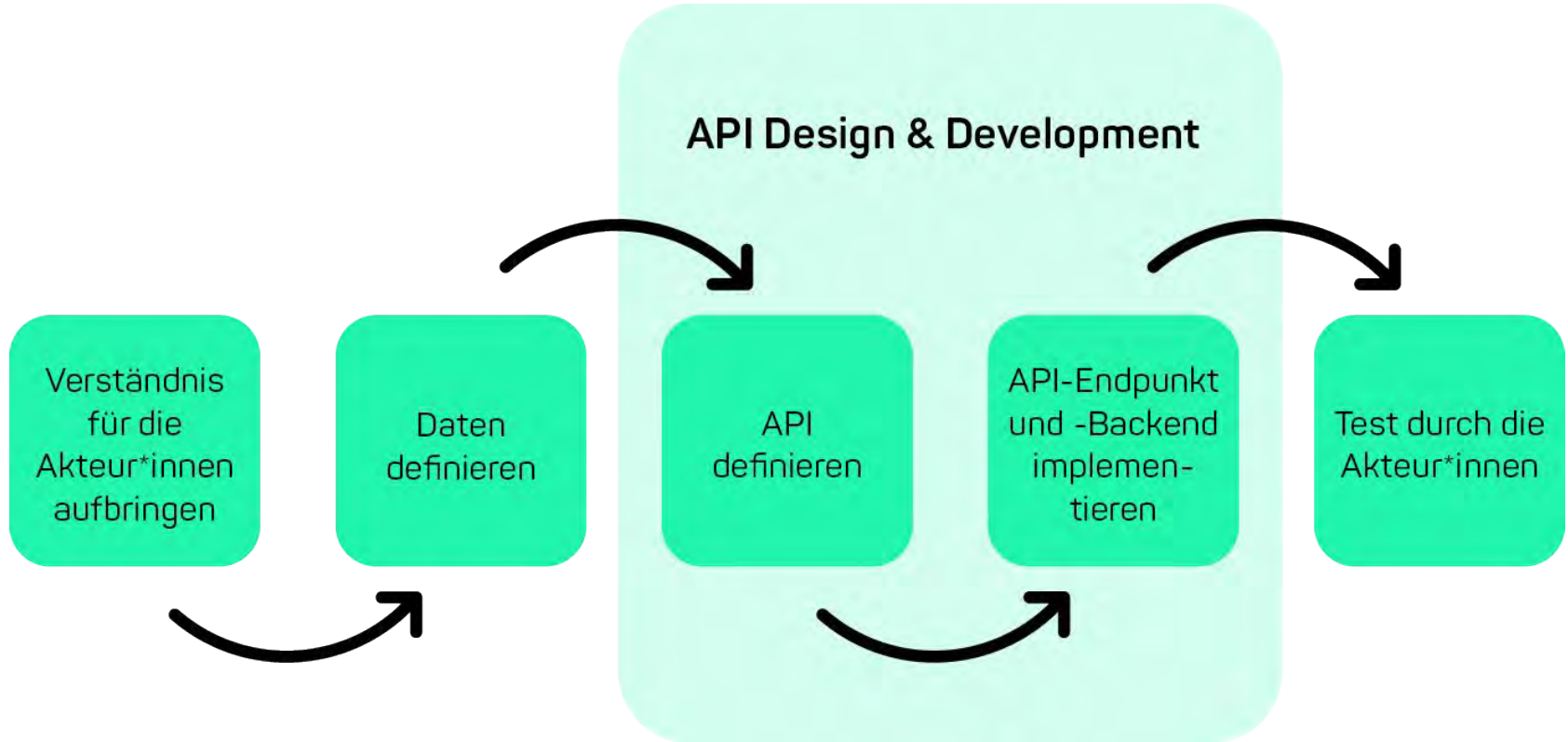


Erfolge feiern

Wenn die Nutzer*innen beim Testen dann zufrieden sind, muss dieser Erfolg und die Zeitersparnis dadurch hervorgehoben werden.



API Thinking





Misserfolge vermeiden durch

- Schulungen
- API Thinking
- Enabling Teams
- Automatisierung

An Standards halten und nur
bewusst davon abweichen!



Miri (sie/ihr)

Dr. Miriam Greis
Lead API Consultant

miriam.greis@codecentric.de

<https://www.linkedin.com/in/miriam-greis>

