

# Der Weg zum guten API Design





# Wer wir sind



**Sebastian Lohr**  
Software Developer



**Isabel Huber**  
Software Developer



**Stefan Träger**  
Software Developer

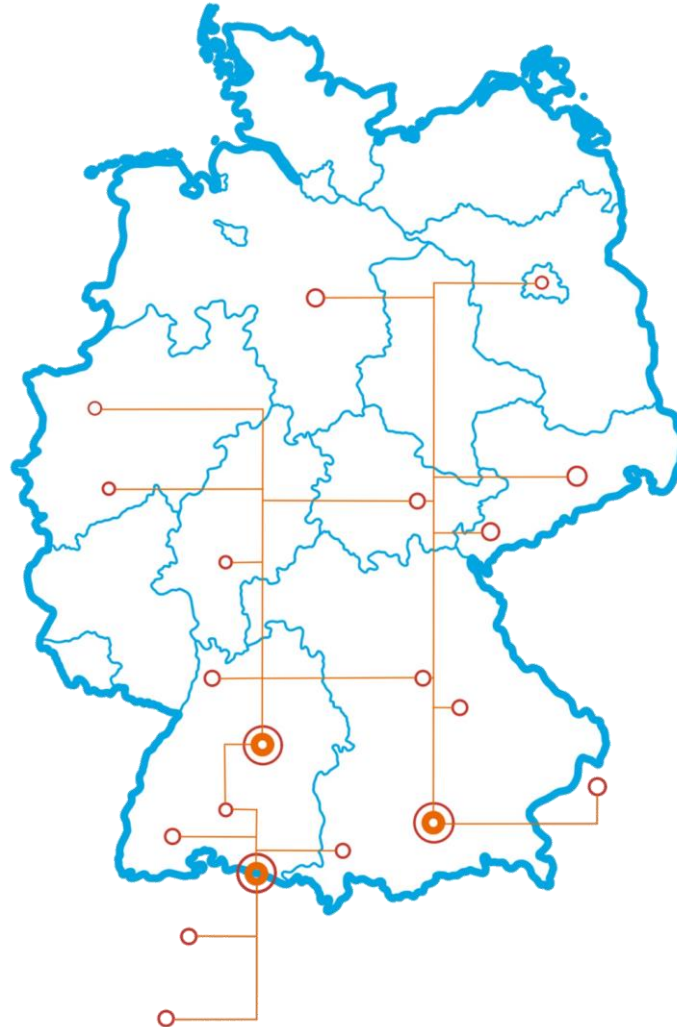
# Kurz zu doubleSlash

// Ganzheitlicher Partner  
für innovative  
Softwareprodukte

// **>20** Jahre Erfahrung

**260** Mitarbeiter

**26** Mio. € Umsatz



// Standorte in  
Friedrichshafen,  
München und Stuttgart

// ISO 9001  
ISO 27001  
TISAX

# Das machen wir



## Connected Things

Überwachen, Analysieren und Warten von IoT-Geräten.



## Connected Mobility

Umsetzen von intelligenten und vernetzten Mobilitätslösungen.



## Data Driven Services

Integrieren, Veredeln, Analysieren und Visualisieren von Daten.



## Subscription Management

Verwalten und Monetarisieren digitaler und physischer Produkte.

## Software Creation Factory

Design, Entwicklung und Betrieb über den gesamten Software-Produktlebenszyklus hinweg.

Wir alle kennen es ...

### Irreführende Returncodes:

*PUT https://{hostname}:{port}/cli/application/propValue  
Accept: application/json*

IBM Request: Query String statt JSON Body

*HTTP 401 Unauthorized  
Message: "Use the Json template to set this property."*

### Nicht REST konforme APIs:

*GET /getPosts*

*POST /updatePosts*

# ... fehlerhafte APIs

## Falsche Verwendung von HTTP Methoden

*POST vs. PUT*

*GET mit Request Body*

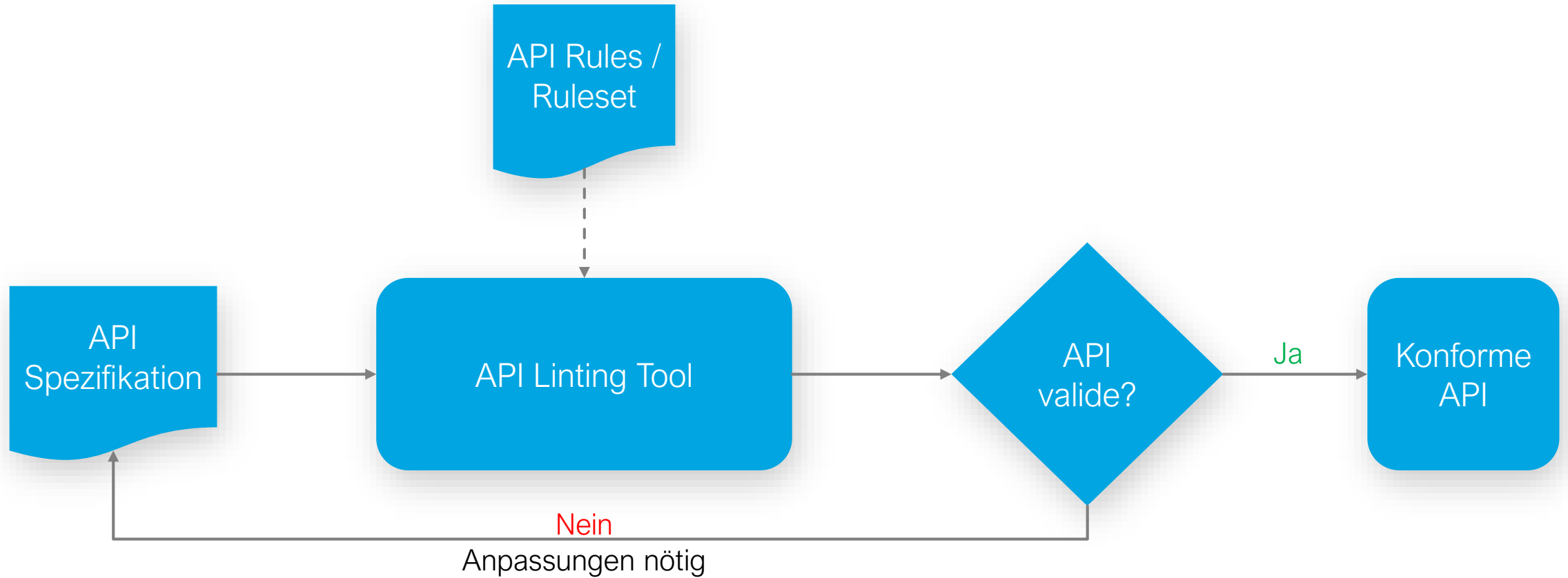
## Irreführende fachliche Fehlermeldungen

Endpoint um (mehrere) Entitäten zu speichern

Fehlermeldung, dass alle Entitäten falsch sind. Es werden aber alle bis auf die falsche gespeichert

- > Senden aller Entitäten inkl. der korrigierten:  
Es kommt ein Fehler, da die bereits gespeicherten Fehler verursachen.  
→ Einzelnes Speichern der Entitäten

# Was uns hier helfen kann ...



# Was euch in unserem Vortrag erwarten wird...

- > Vergleich von API Linting Tools
- > Definition von API Guidelines
- > Integration eines API Linters in den Buildprozess
  - > Definition eines Rulesets
  - > Automatisierte Validierung des Rulesets
  - > „Schmankerl“



# Vergleich

## Funktionale Anforderungen

- > Linter in gängige Build Pipelines integrierbar
- > Regelset erweiterbar
- > Programmatische Erweiterung des Regelsets möglich
- > Anpassung der Fehlermeldungen im Regelset möglich
- > Umgang des Linters mit gängigen Varianten der API Dokumentationen möglich
- > Gutes Subset an vordefinierten Regeln vorhanden

## Nicht Funktionale Anforderungen

- > Keine Lizenzkosten
- > Repository min. 1 Commit im Monat
- > Dokumentation
- > Keine externen infrastrukturellen Abhängigkeiten bei Ausführung





- > Entwickelt von Wework
- > Bietet ein CLI Tool
- > Yaml Dateien zur Regelset Erstellung
- > OpenApi v3 Validierung

## Anforderungen

- ✓ Pipeline Integration
- ✓ Erweiterbares Regelset
- Regelset programmatisch erweiterbar
- ✓ Fehlermeldungen anpassbar
- Umgang mit gängigen API Dokumentationen
- ✗ Vordefinierte Regeln
- ✓ Keine Lizenzkosten
- ✗ Min. 1 Commit im Monat
- Dokumentation
- ✓ Externe Abhängigkeiten



# Zally

- > Entwickelt von Zalando
- > Bietet ein CLI Tool, eine Web UI und eine RESTful API
- > Zentralisierter Ansatz – Validierungsserver notwendig
- > Unterstützt OpenApi v2 und v3
- > Validierung gegen Zalando REST Guidelines

## Anforderungen

- ✓ Pipeline Integration
- Erweiterbares Regelset
- ✓ Regelset programmatisch erweiterbar
- ✓ Fehlermeldungen anpassbar
- ✓ Umgang mit gängigen API Dokumentationen
- ✓ Vordefinierte Regeln
- ✓ Keine Lizenzkosten
- ✓ Min. 1 Commit im Monat
- Dokumentation
- Externe Abhängigkeiten

# Spectral

- > Entwickelt von Stoplight
- > Bietet ein CLI Tool, eine VS Code Extension und eine JavaScript API
- > Standardregelsets für
  - > OpenAPI v2 und v3
  - > AsyncAPI
- > Dezentraler Ansatz
- > Yaml Dateien zur Regelset Erstellung

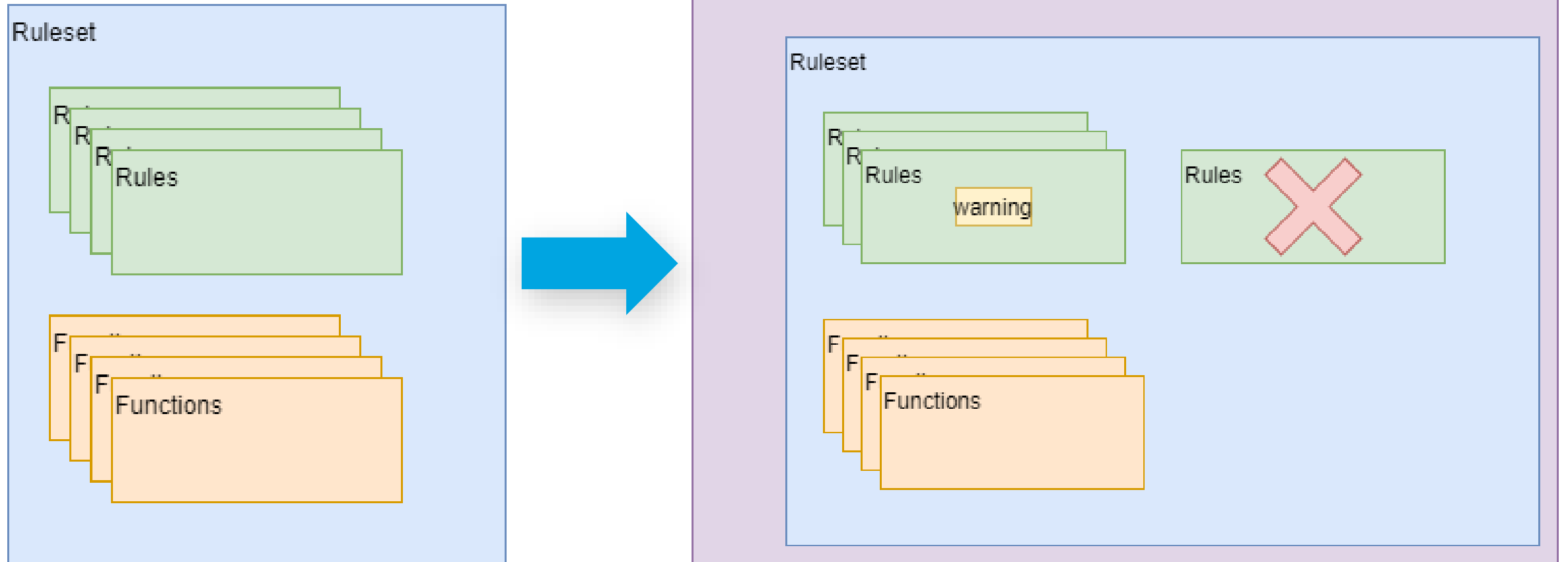
## Anforderungen

- ✓ Pipeline Integration
- ✓ Erweiterbares Regelset
- ✓ Regelset programmatisch erweiterbar
- ✓ Fehlermeldungen anpassbar
- ✓ Umgang mit gängigen API Dokumentationen
- Vordefinierte Regeln
- ✓ Keine Lizenzkosten
- ✓ Min. 1 Commit im Monat
- ✓ Dokumentation
- ✓ Externe Abhängigkeiten

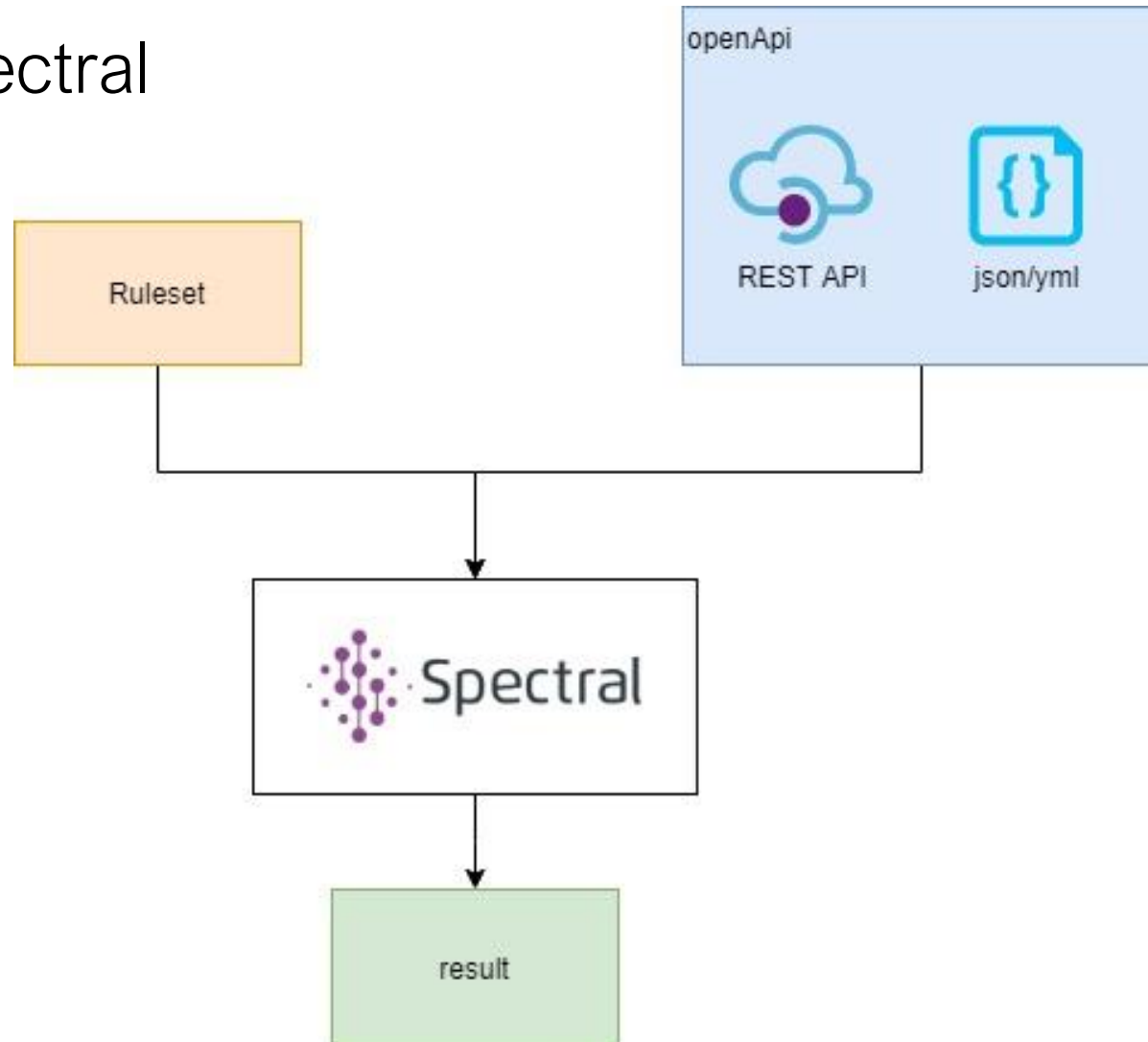
# Ergebnis



# Aufbau Spectral Rulesets



# Ablauf Spectral



Demo



Visual Studio Code



# Wrap-Up

- > Zentraler – Dezentraler Ansatz
- > Verbesserung der API
- > Favorit Spectral
  
- > GitHub Links
  - > <https://doubleslashde.github.io/API-Design-Guidelines>
  - > [https://doubleslashde.github.io/API-Design-Guidelines/REST\\_API\\_Guidelines.pdf](https://doubleslashde.github.io/API-Design-Guidelines/REST_API_Guidelines.pdf)
  - > <https://github.com/doubleSlashde/API-Design-Guidelines>

Fragen?



# Für weitere Fragen



**Sebastian Lohr**

[Sebastian.Lohr@doubleslash.de](mailto:Sebastian.Lohr@doubleslash.de)



**Isabel Huber**

[Isabel.Huber@doubleslash.de](mailto:Isabel.Huber@doubleslash.de)



**Stefan Träger**

[Stefan.Traeger@doubleslash.de](mailto:Stefan.Traeger@doubleslash.de)