

Development Environments as Code

Johannes Hüttinger

✉ johannes.huettinger@aformatik.de

🏠 [aformatik – Training & Consulting](#)
www.aformatik.de

Wozu Entwicklungsumgebungen?

Wozu Entwicklungsumgebungen?

1. Wartung

**Tools zur Entwicklung eines
Projektos bereitstellen**

#Erstellung #Updates

#Rollbacks #Automatisierung

#Reproduzierbarkeit

Wozu Entwicklungsumgebungen?

1. Wartung

Tools zur Entwicklung eines Projektes bereitstellen

#Erstellung #Updates
#Rollbacks #Automatisierung
#Reproduzierbarkeit

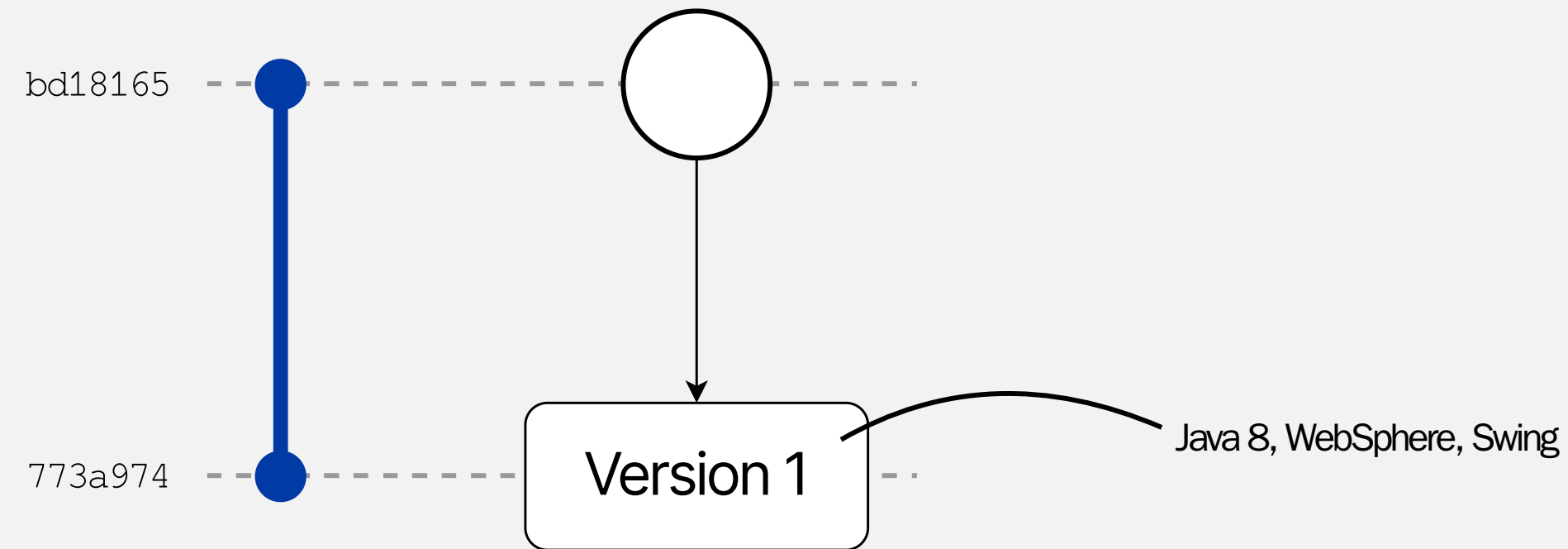
2. Developer Experience

Entwickler entwickeln lassen

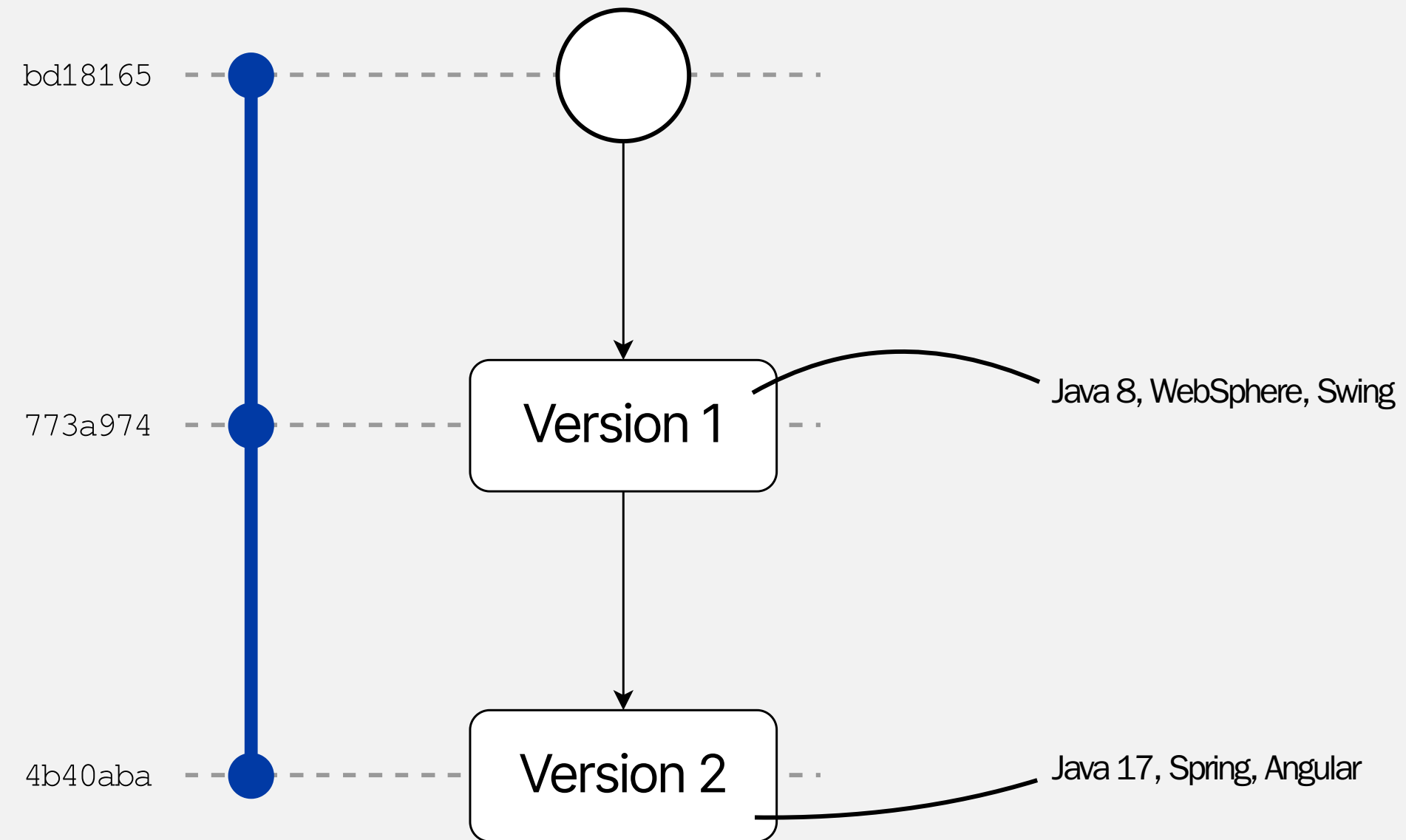
#Integration #Performance
#Individualisierung

Entwicklung einer Entwicklungs Umgebung

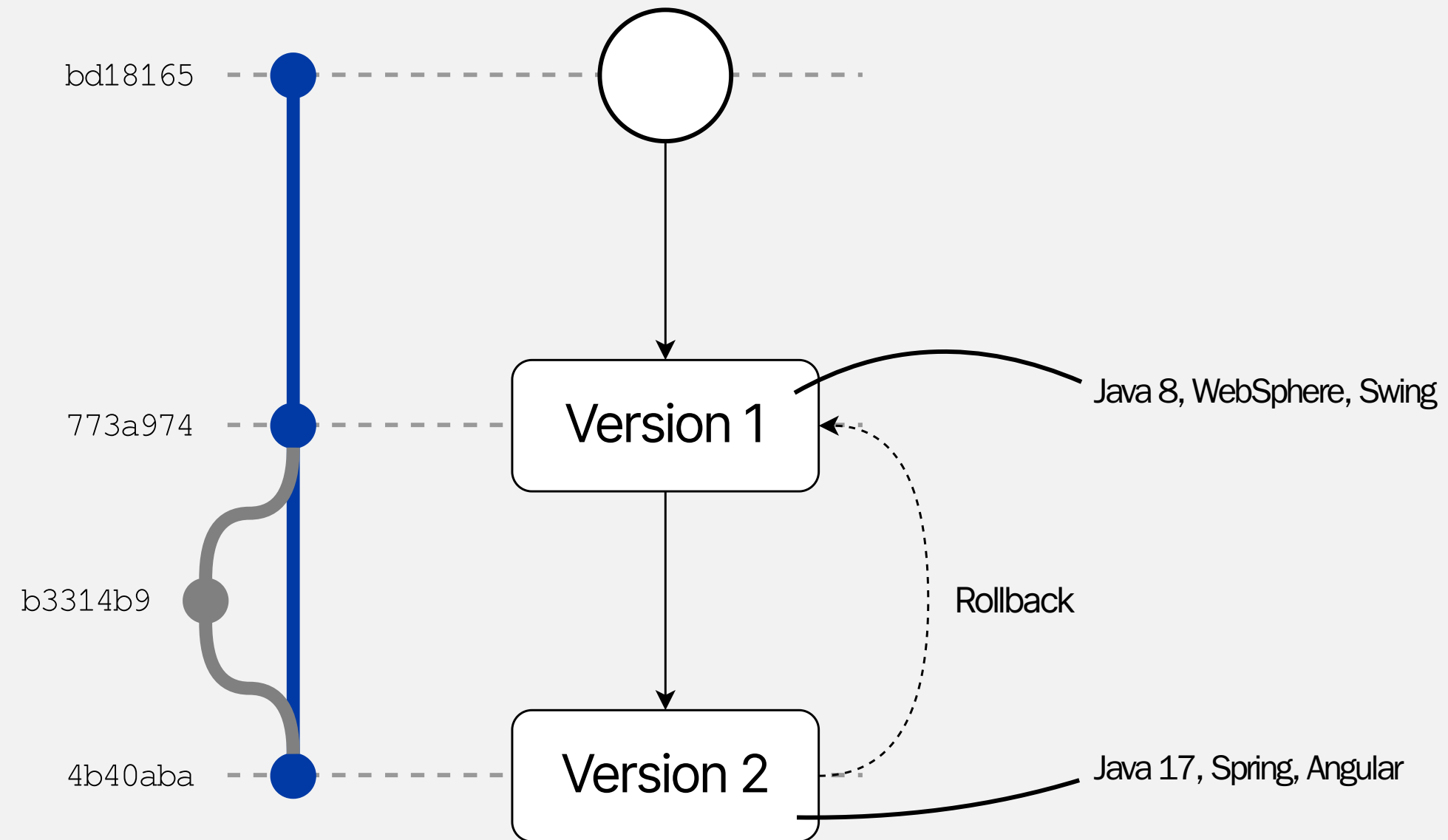
Entwicklung einer Entwicklungs Umgebung



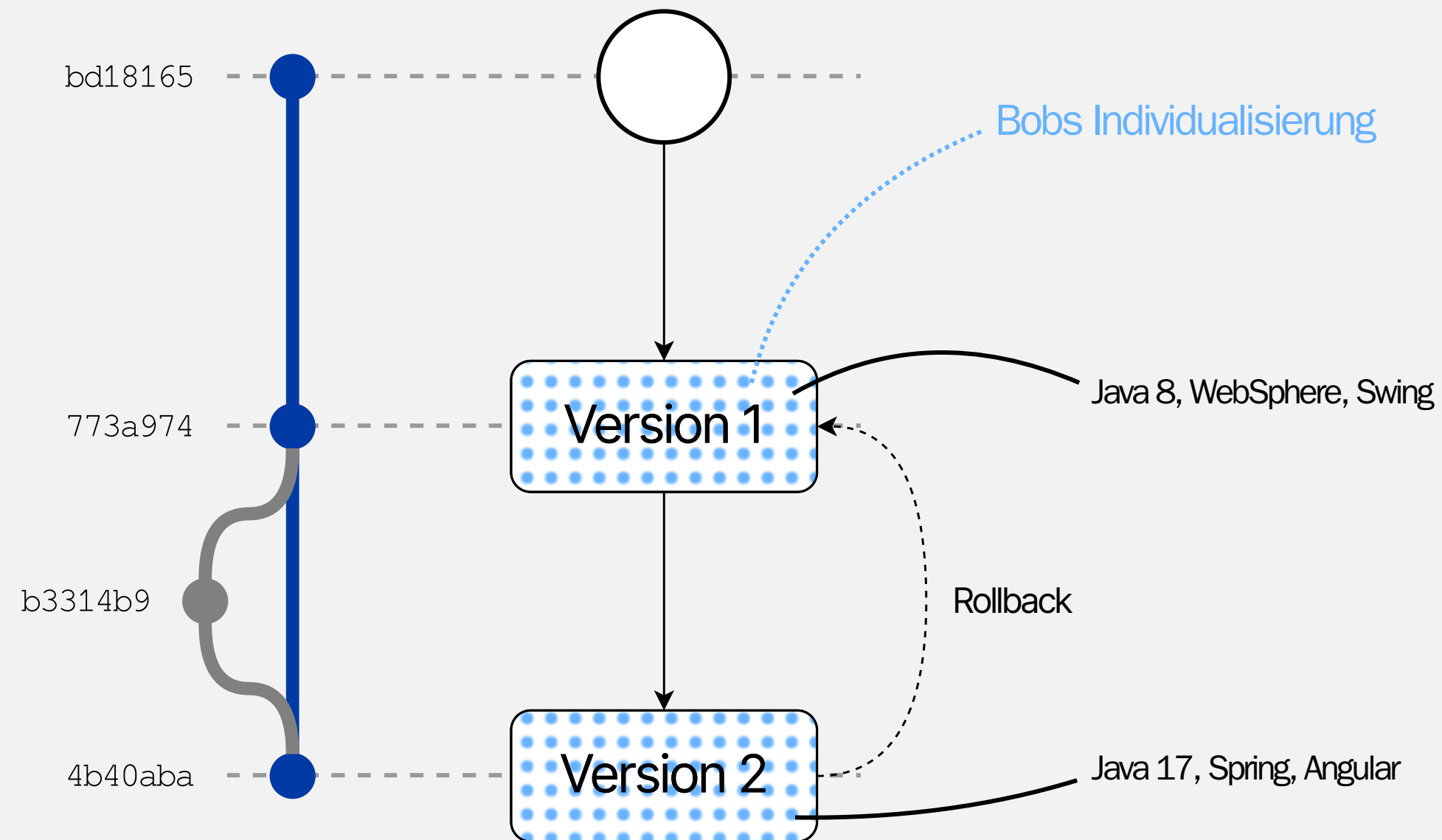
Entwicklung einer Entwicklungsumgebung



Entwicklung einer Entwicklungs Umgebung



Entwicklung einer Entwicklungsumgebung



Stand der Dinge

Stand der Dinge

~~? Manuell / Bare Metal~~

Stand der Dinge

~~? Manuell / Bare Metal~~

■ Virtuelle Maschinen

Stand der Dinge

~~? Manuell / Bare Metal~~

■ Virtuelle Maschinen

■ ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)

Stand der Dinge

- ~~? Manuell / Bare Metal~~
- Virtuelle Maschinen
- ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)
- Vagrant + Ansible

Stand der Dinge

~~? Manuell / Bare Metal~~

■ Virtuelle Maschinen

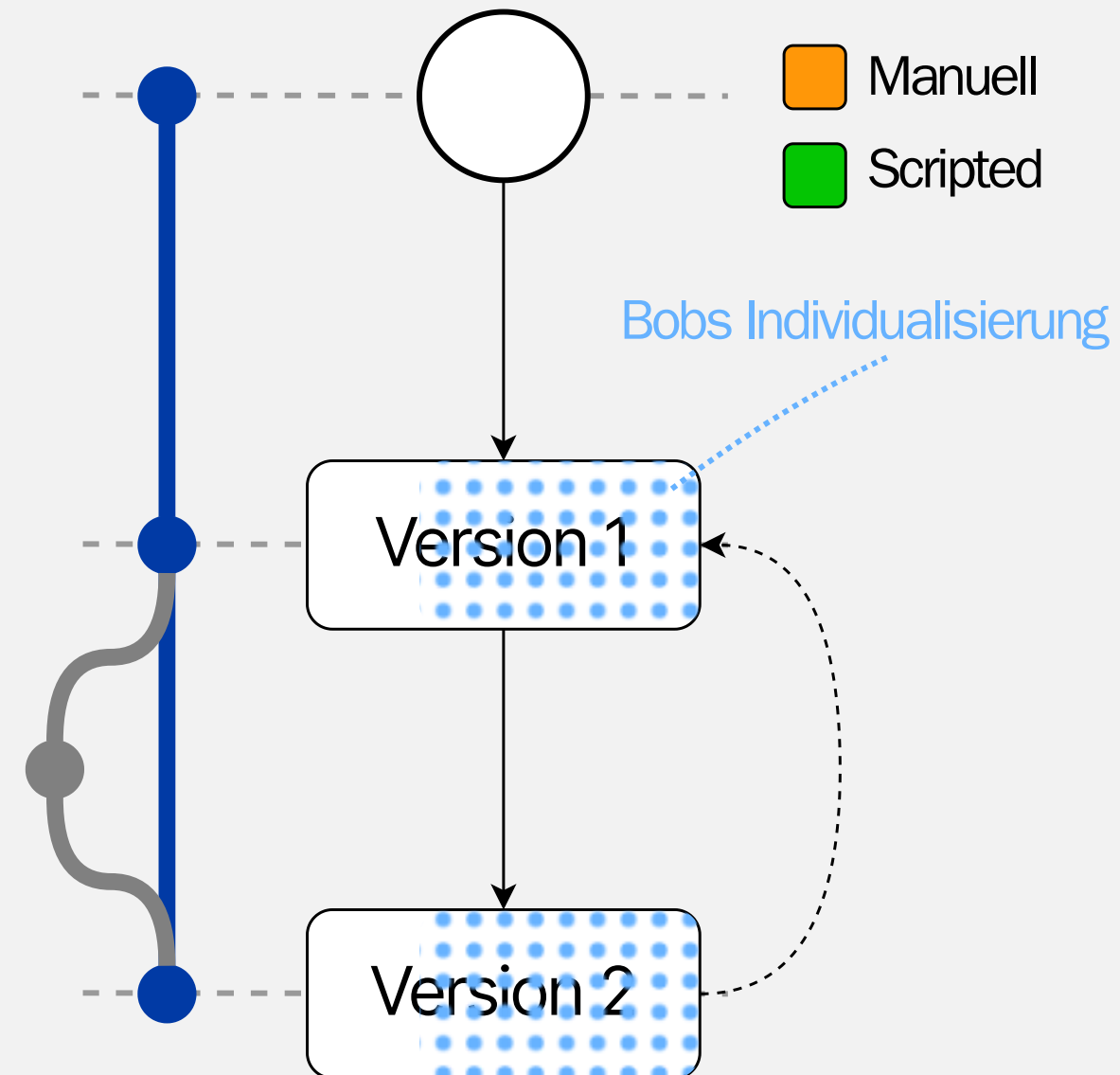
■ ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)

■ Vagrant + Ansible

...

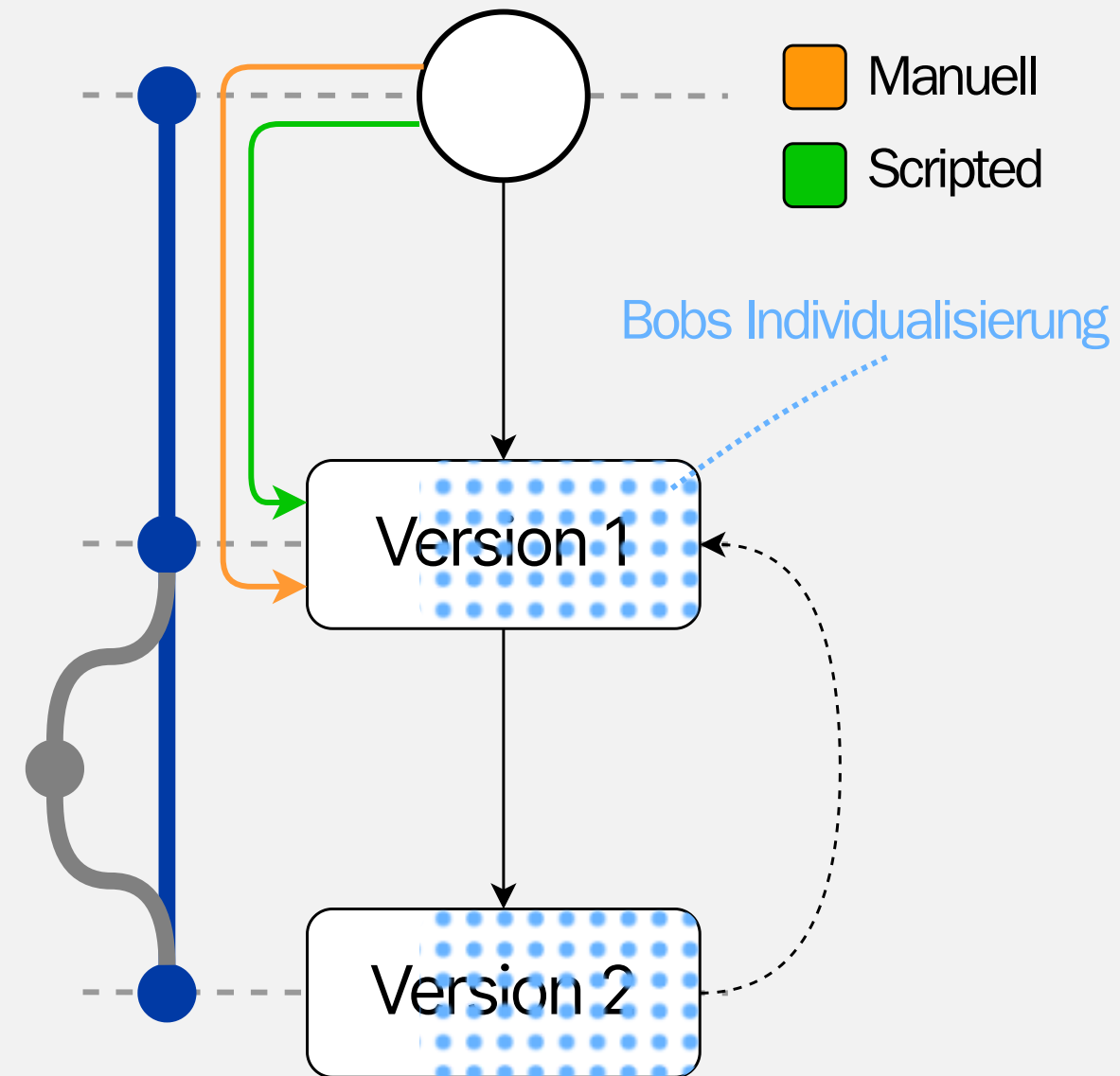
Stand der Dinge

- ~~? Manuell / Bare Metal~~
- Virtuelle Maschinen
- ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)
- Vagrant + Ansible
- ...



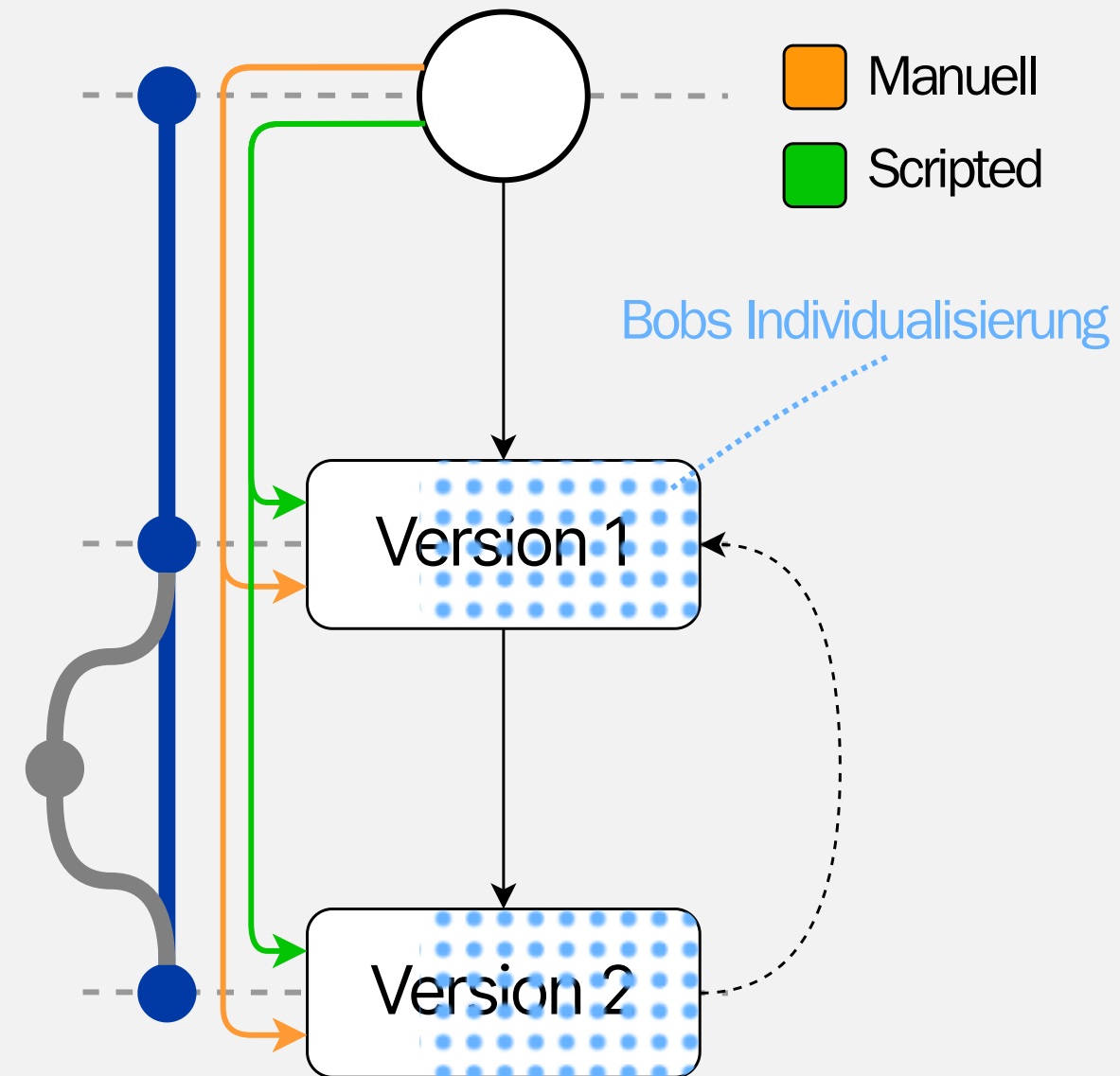
Stand der Dinge

- ~~? Manuell / Bare Metal~~
- Virtuelle Maschinen
- ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)
- Vagrant + Ansible
- ...



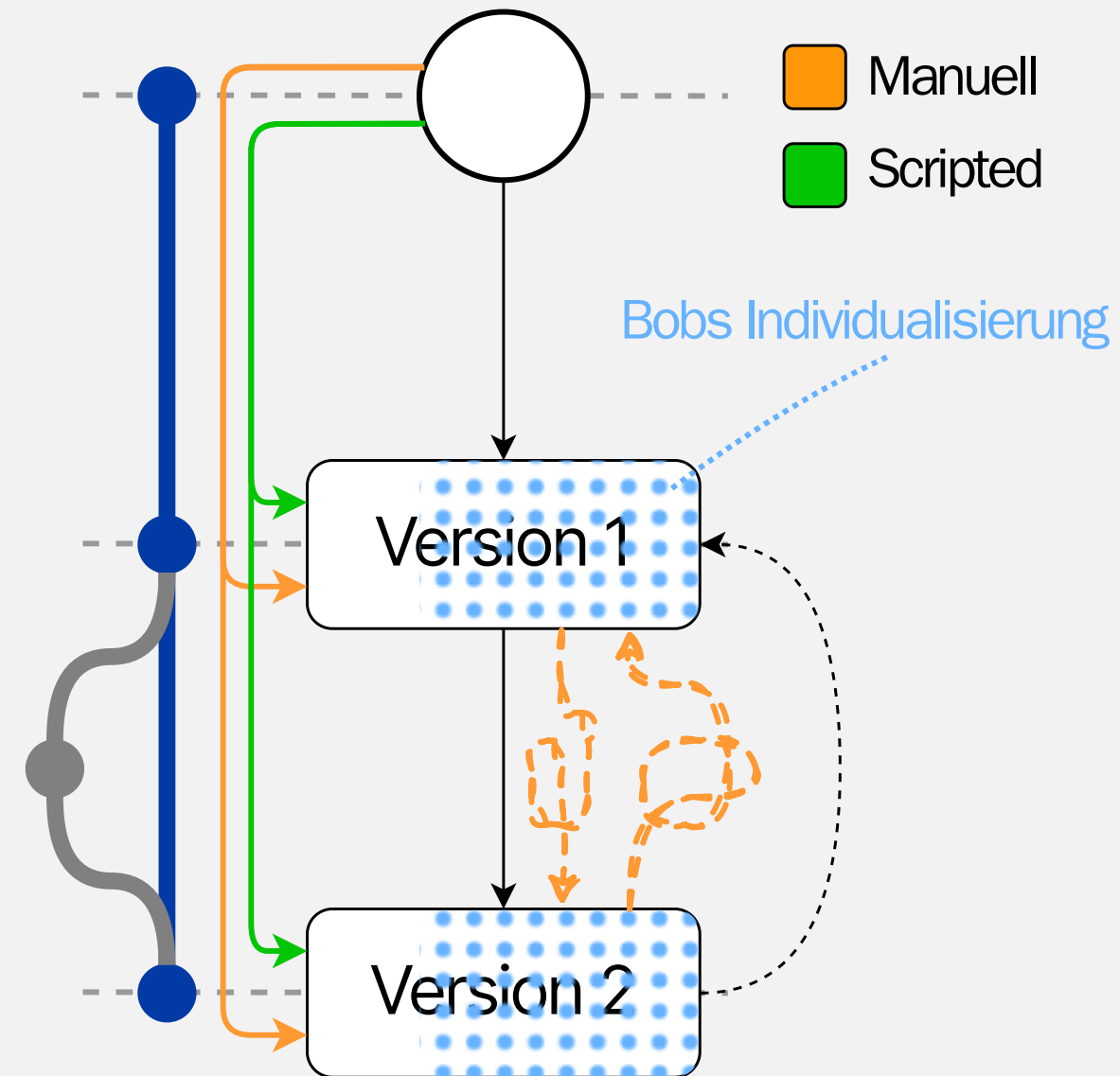
Stand der Dinge

- ~~? Manuell / Bare Metal~~
- Virtuelle Maschinen
- ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)
- Vagrant + Ansible
- ...



Stand der Dinge

- ~~? Manuell / Bare Metal~~
- Virtuelle Maschinen
- ⚠ VS Code + Docker
(Devcontainers / Codespaces)
- Vagrant + Ansible
- ...



Traditionelles Systemmanagement

```
apt update && apt upgrade  
apt install x y z  
  
useradd bob  
groupadd postgres  
chown -R bob /var/lib/...  
vi /etc/ssh/sshd_config  
systemd enable sshd.service
```

```
|— etc  
|  |— systemd  
|— home  
|— usr  
|  |— bin  
|  |— lib  
|  |— share  
|— var/lib
```

Traditionelles Systemmanagement

```
apt update && apt upgrade
apt install x y z

useradd bob
groupadd postgres
chown -R bob /var/lib/...
vi /etc/ssh/sshd_config
systemd enable sshd.service
```

```
|— etc
|  |— systemd
|— home
|— usr
|  |— bin
|  |— lib
|  |— share
|— var/lib
```

- Destruktive Inplace-Updates
- Veränderung des globalen Systemzustands
- Nicht-atomar
- 👉 **Zustandsabhängig**

Traditionelles Systemmanagement

```
apt update && apt upgrade
apt install x y z

useradd bob
groupadd postgres
chown -R bob /var/lib/...
vi /etc/ssh/sshd_config
systemd enable sshd.service
```

```
|— etc
|  |— systemd
|— home
|— usr
|  |— bin
|  |— lib
|  |— share
|— var/lib
```

- Destruktive Inplace-Updates
- Veränderung des globalen Systemzustands
- Nicht-atomar
- 👉 **Zustandsabhängig**

- "Dependency Hell"
- Oft nur *eine* Version einer Software
- Keine unprivilegierte Installation

Imperativ vs. Funktional

Imperativ vs. Funktional

```
static int x;  
  
int add(int a, int b) {  
    ...  
    Date.now()  
    ...  
    new Random()  
    ...  
    x++  
    ...  
}
```


Imperativ vs. Funktional

```
static int x;  
  
int add(int a, int b) {  
    ...  
    Date.now()  
    ...  
    new Random()  
    ...  
    x++  
    ...  
}
```

- **Mutable** by default
- Uneingeschränkte Seiteneffekte

Imperativ vs. Funktional

```
static int x;  
  
int add(int a, int b) {  
    ...  
    Date.now()  
    ...  
    new Random()  
    ...  
    x++  
    ...  
}
```

```
plus :: Int -> Int -> Int  
plus = ...
```

- **Mutable** by default
- Uneingeschränkte Seiteneffekte

Imperativ vs. Funktional

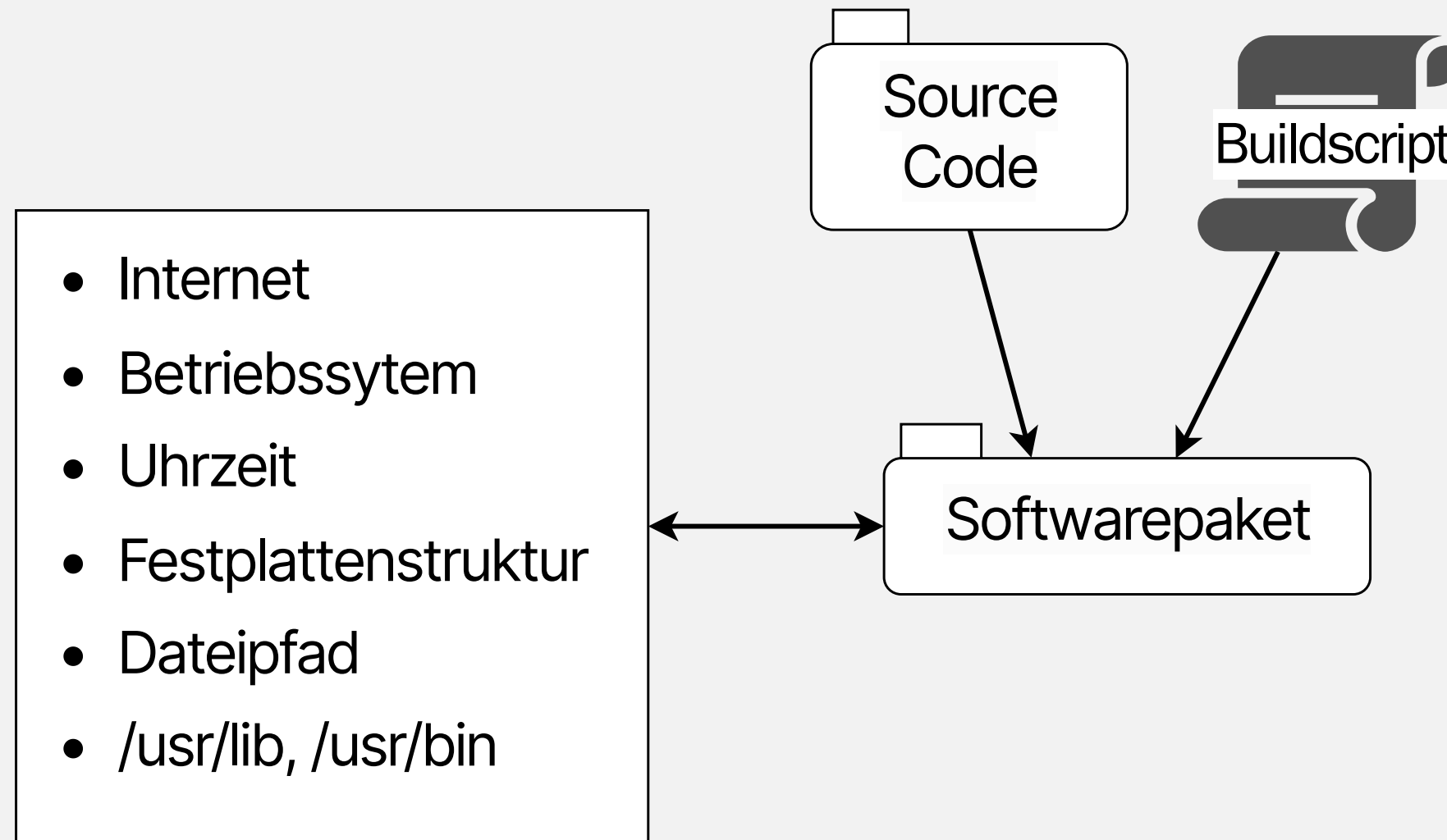
```
static int x;  
  
int add(int a, int b) {  
    ...  
    Date.now()  
    ...  
    new Random()  
    ...  
    x++  
    ...  
}
```

- **Mutable** by default
- Uneingeschränkte Seiteneffekte

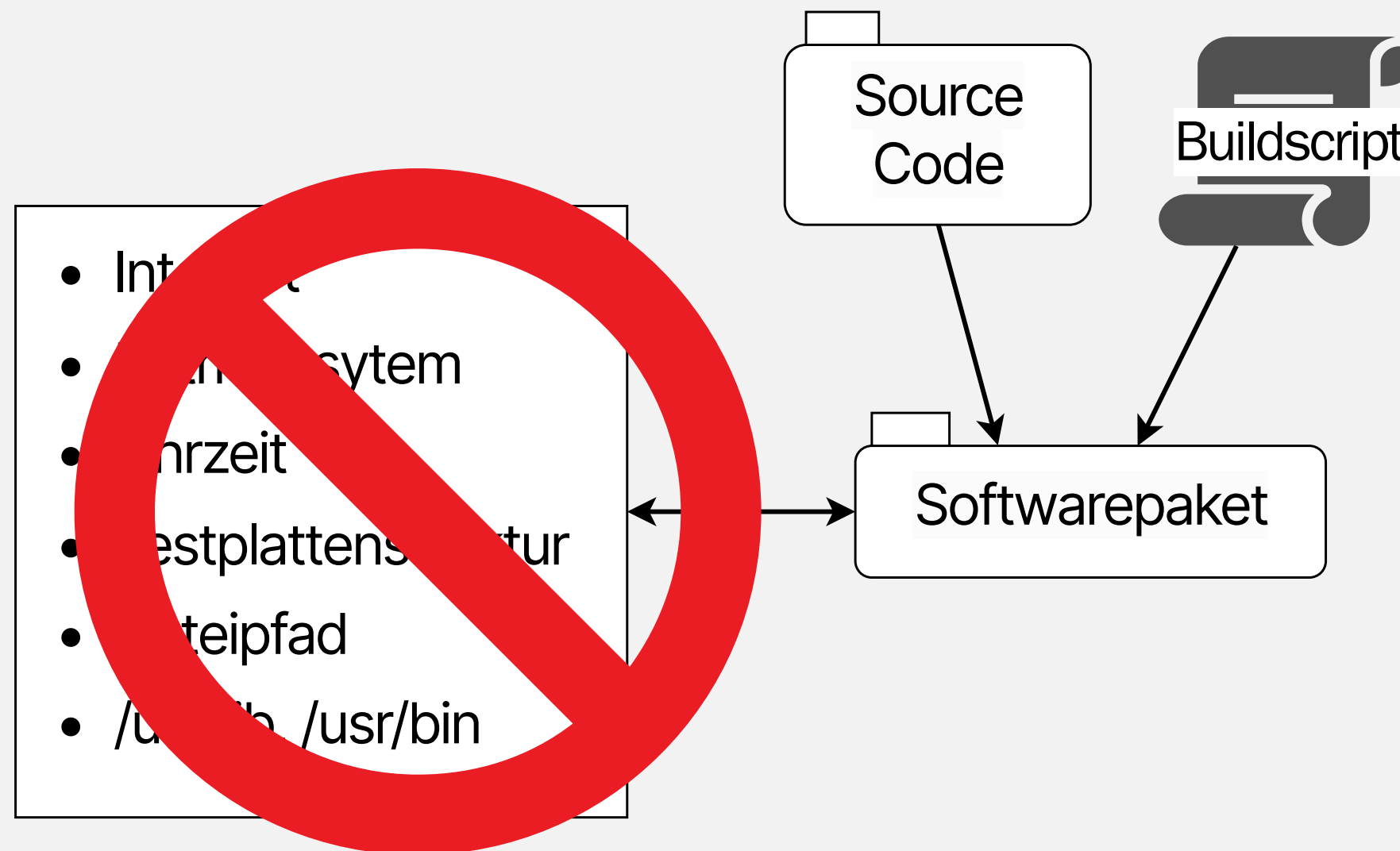
```
plus :: Int -> Int -> Int  
plus = ...
```

- **Immutable** by default
- Referentielle Transparenz

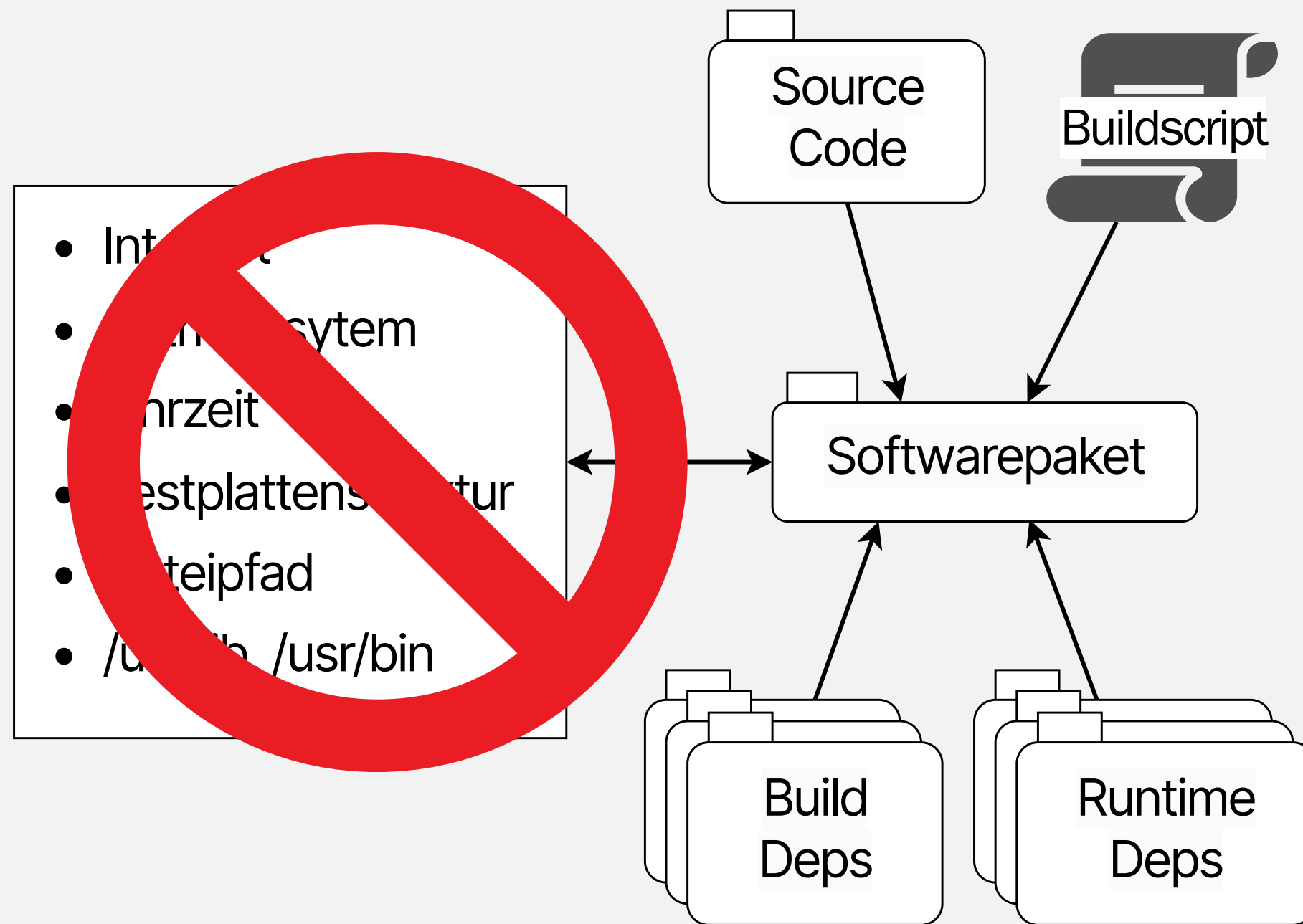
Funktionales Paketmanagement



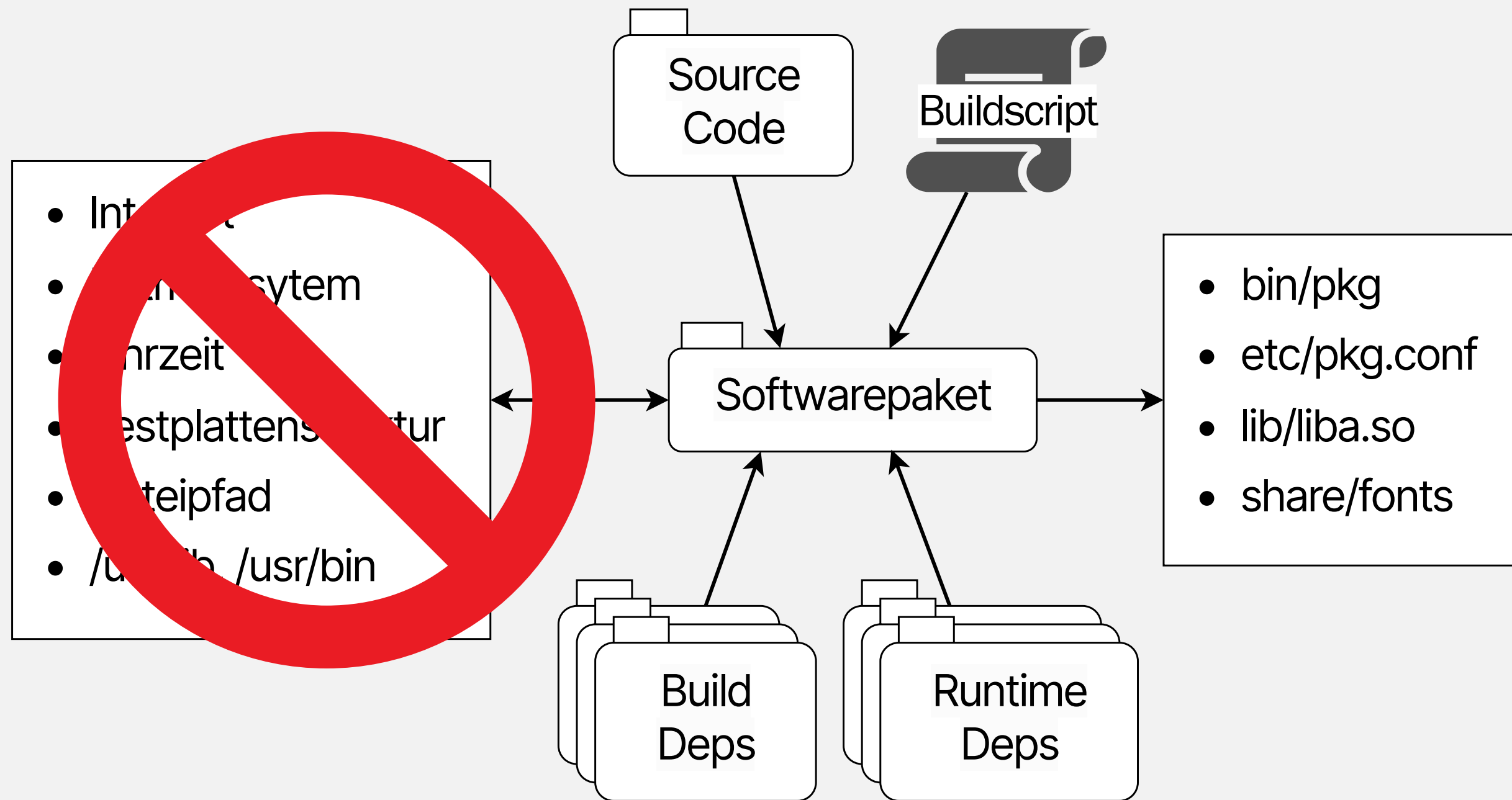
Funktionales Paketmanagement



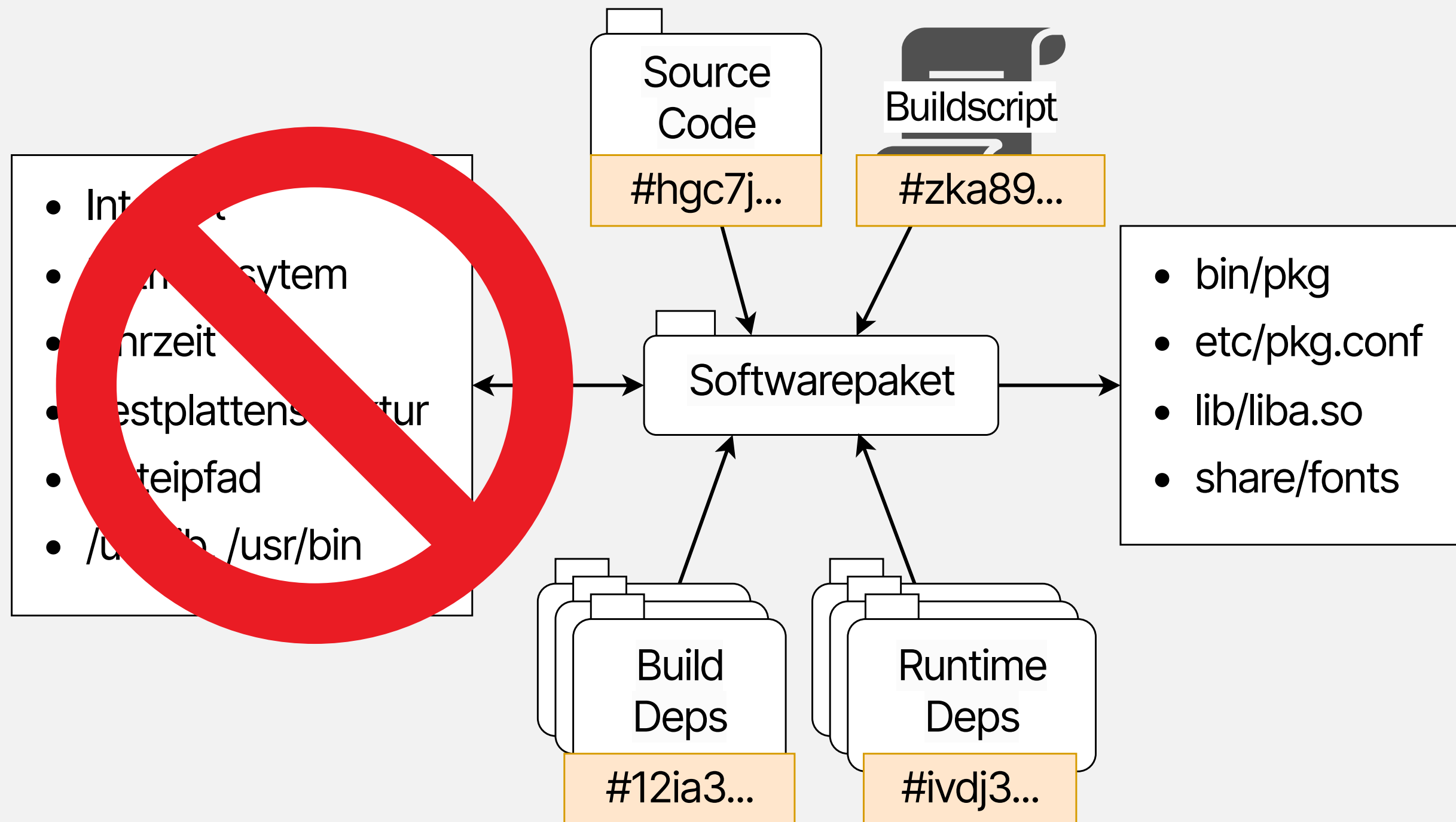
Funktionales Paketmanagement



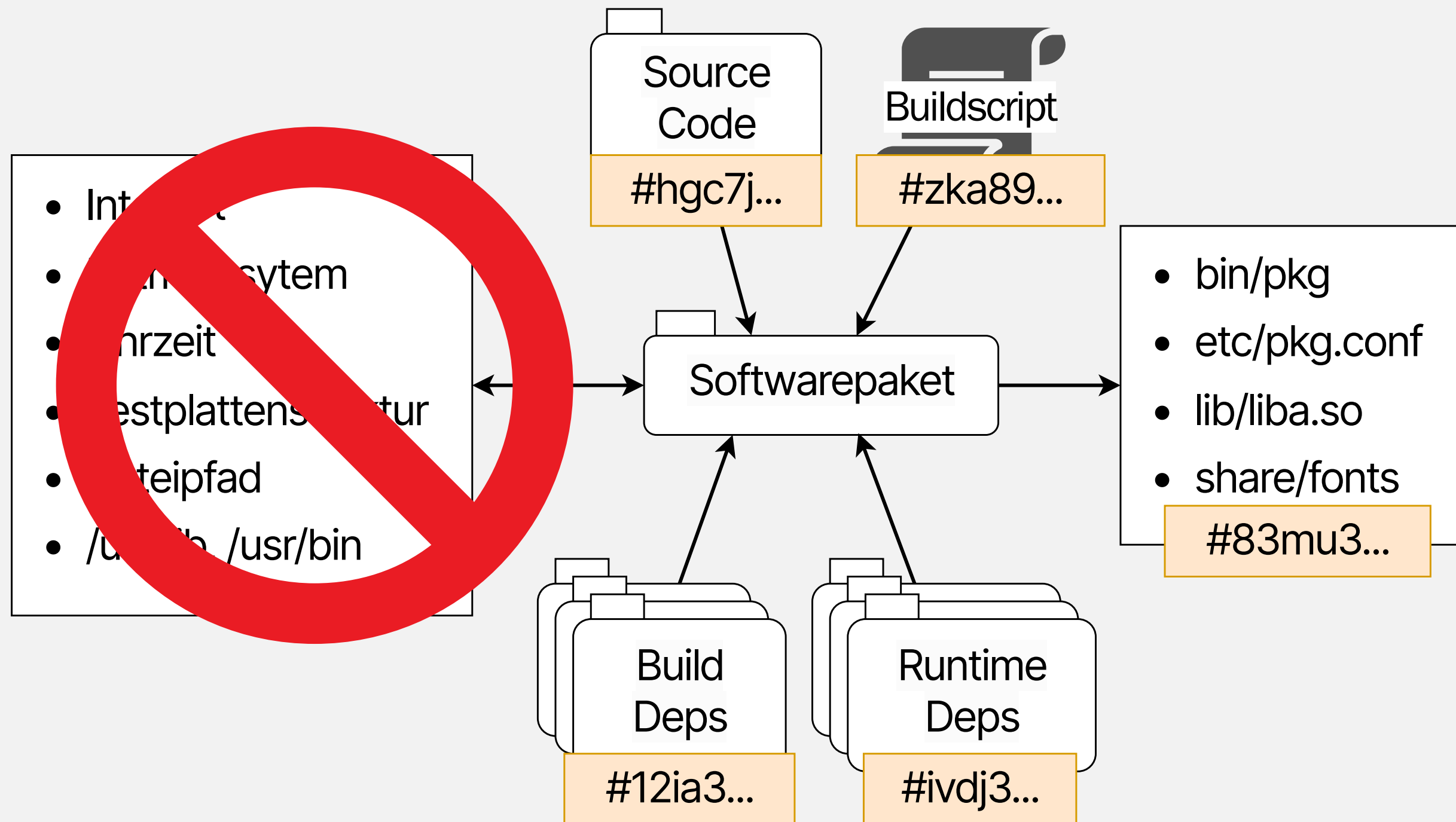
Funktionales Paketmanagement



Funktionales Paketmanagement

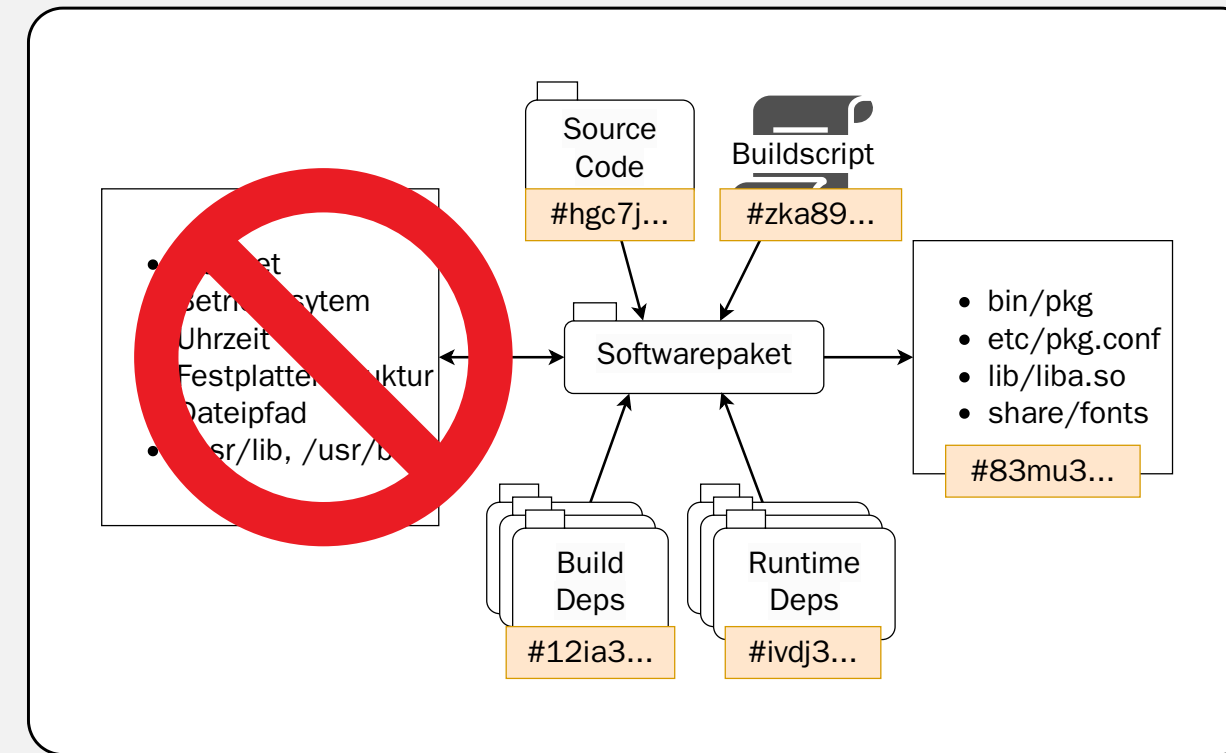


Funktionales Paketmanagement

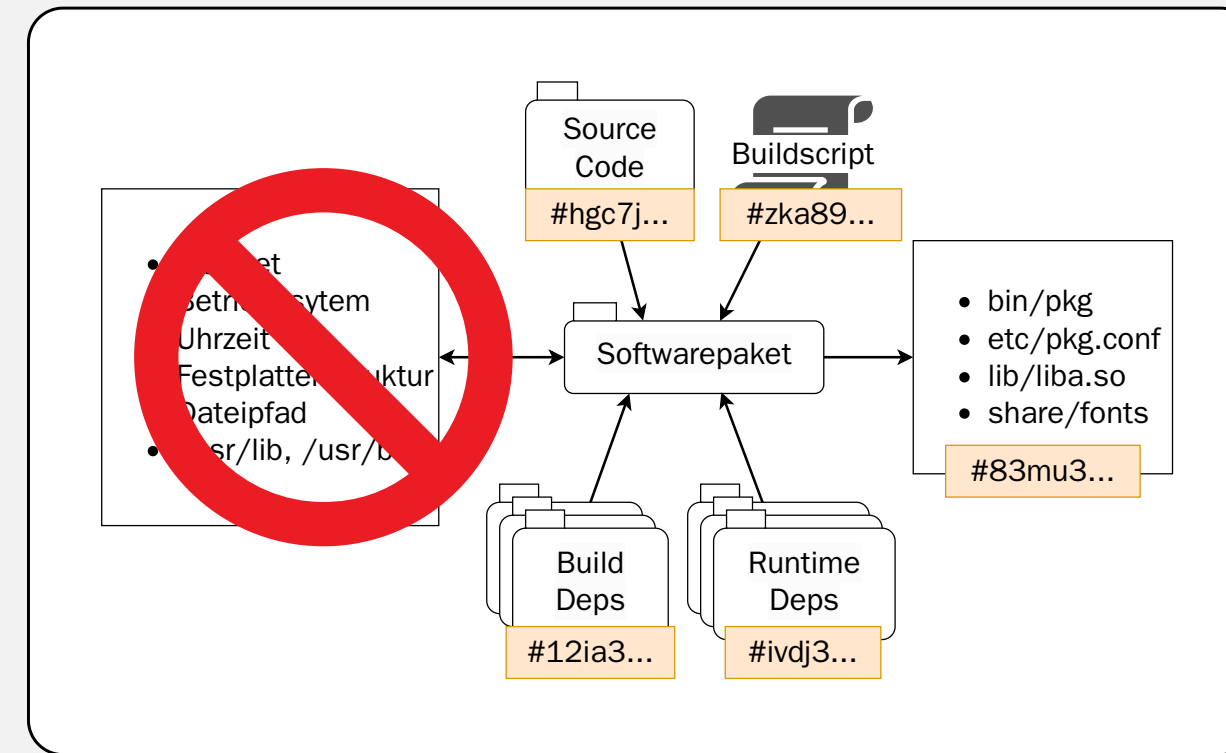




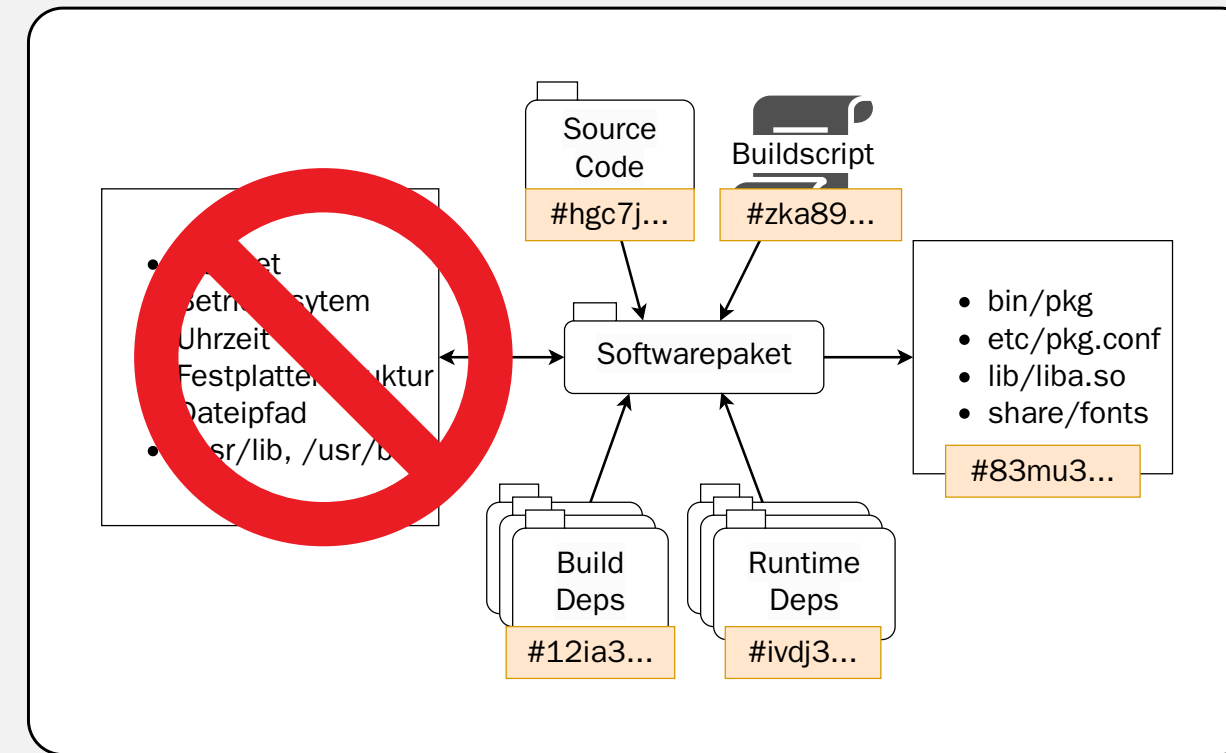
Nix Store



Nix Store

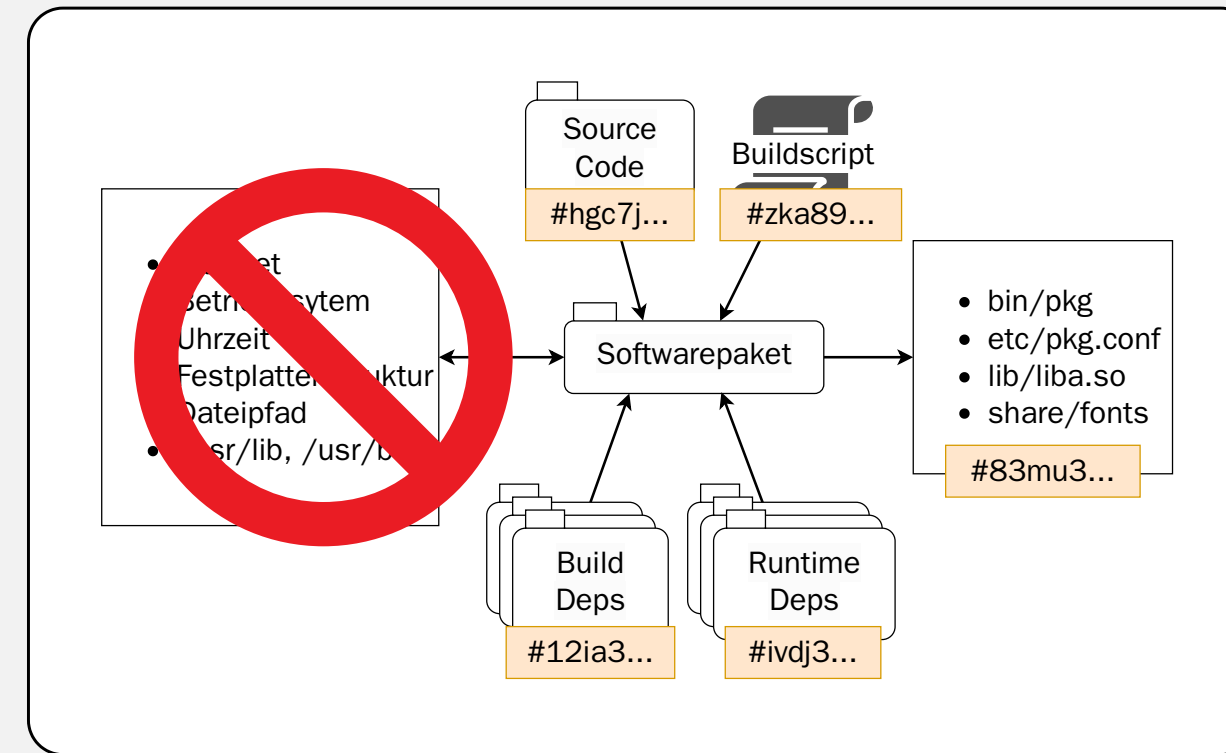


Nix Store



- ✓ Immutable / Append-only Store
- ✓ ~~Dependency Hell~~
- ✓ Mehrere Versionen
- ✓ Multi User Installations

Nix Store



- ✓ Immutable / Append-only Store
- ✓ ~~Dependency Hell~~
- ✓ Mehrere Versionen
- ✓ Multi User Installations

```
$ /nix/store/12c9a5ced0...hello-world/bin/hello-world
Hello World!
```



NixOS



```
export PATH="/nix/store/a7g8k2lf9o...hello-world/bin:..."
```



```
export PATH="/nix/store/a7g8k21f9o...hello-world/bin:..."
```

```
$ hello-world
Hello World!
```

- Systemkonfigurationen als Nix-Derivations



```
export PATH="/nix/store/a7g8k21f9o...hello-world/bin:..."
```

```
$ hello-world
Hello World!
```



```
export PATH="/nix/store/a7g8k2lf9o...hello-world/bin:..."
```

```
$ hello-world
Hello World!
```

- Systemkonfigurationen als Nix-Derivations
- Atomare Updates und Rollbacks



```
export PATH="/nix/store/a7g8k21f9o...hello-world/bin:..."
```

```
$ hello-world
Hello World!
```

- Systemkonfigurationen als Nix-Derivations
- Atomare Updates und Rollbacks
- Granulare Kontrolle des Systemzustands



```
export PATH="/nix/store/a7g8k21f9o...hello-world/bin:..."
```

```
$ hello-world
Hello World!
```

- Systemkonfigurationen als Nix-Derivations
- Atomare Updates und Rollbacks
- Granulare Kontrolle des Systemzustands
- Build-Targets: Bare Metal, ISOs, VM-Images, Docker-Images, ...

Systemkonfiguration mit NixOS

 github.com/htngr/jfs-23-deac/configuration.nix

 [NixOS Search \(Packages/Options\)](#)

NixOS - Driver

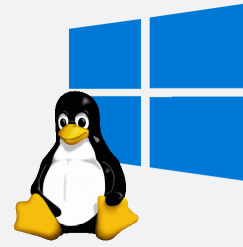
 github.com/NixOS/nixpkgs/nixos/modules/virtualisation

```
# configuration.nix
{ pkgs, modulesPath, ... }: {

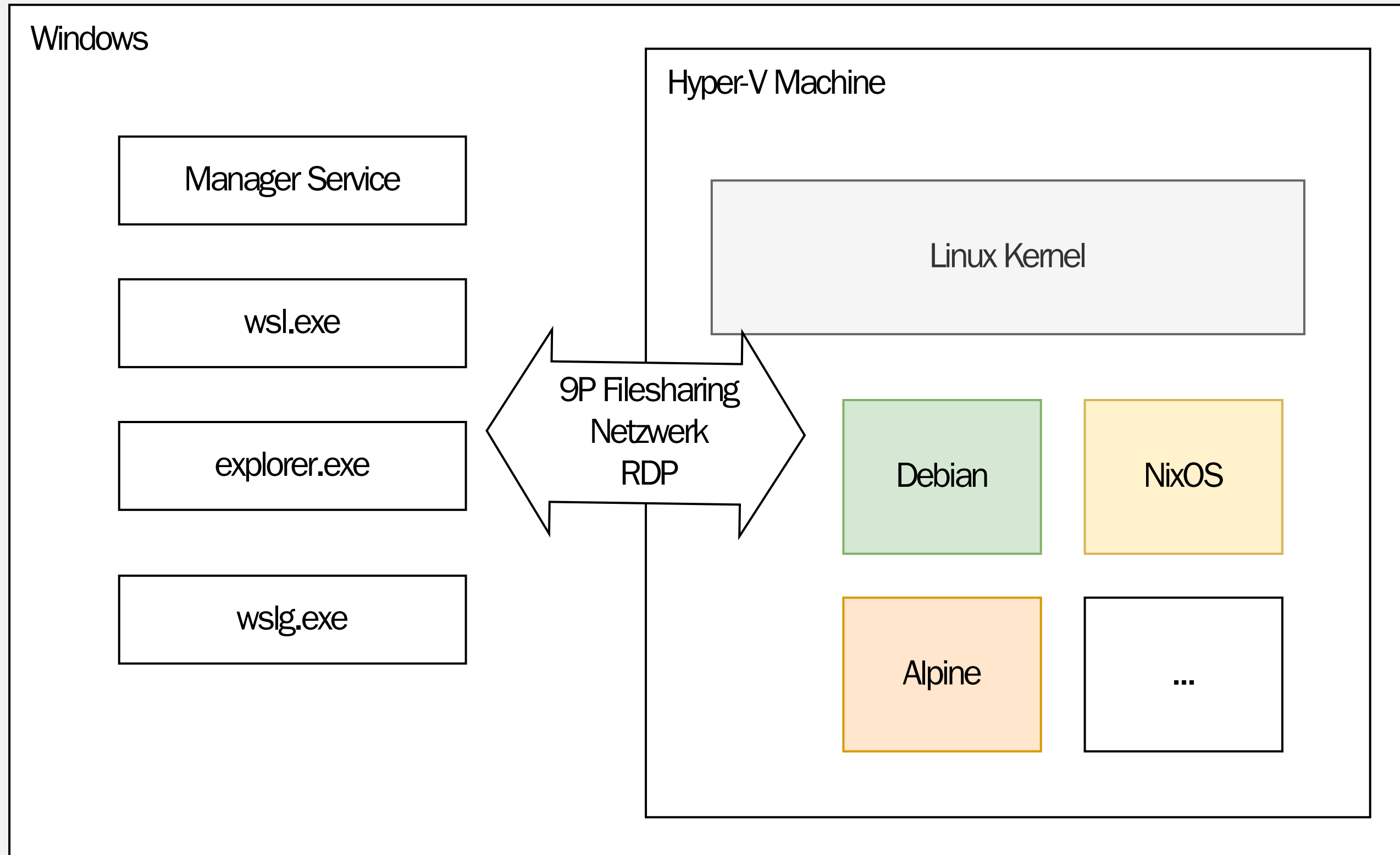
  imports = [
    # VMware derivation: config.system.build.vmwareImage
    "${modulesPath}/virtualisation/vmware-image.nix"

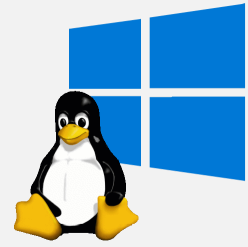
    # docker **container** derivation: config.system.build.tarball
    "${modulesPath}/virtualisation/docker-image.nix"
  ];

  ...
}
```

Windows Subsystem for Linux

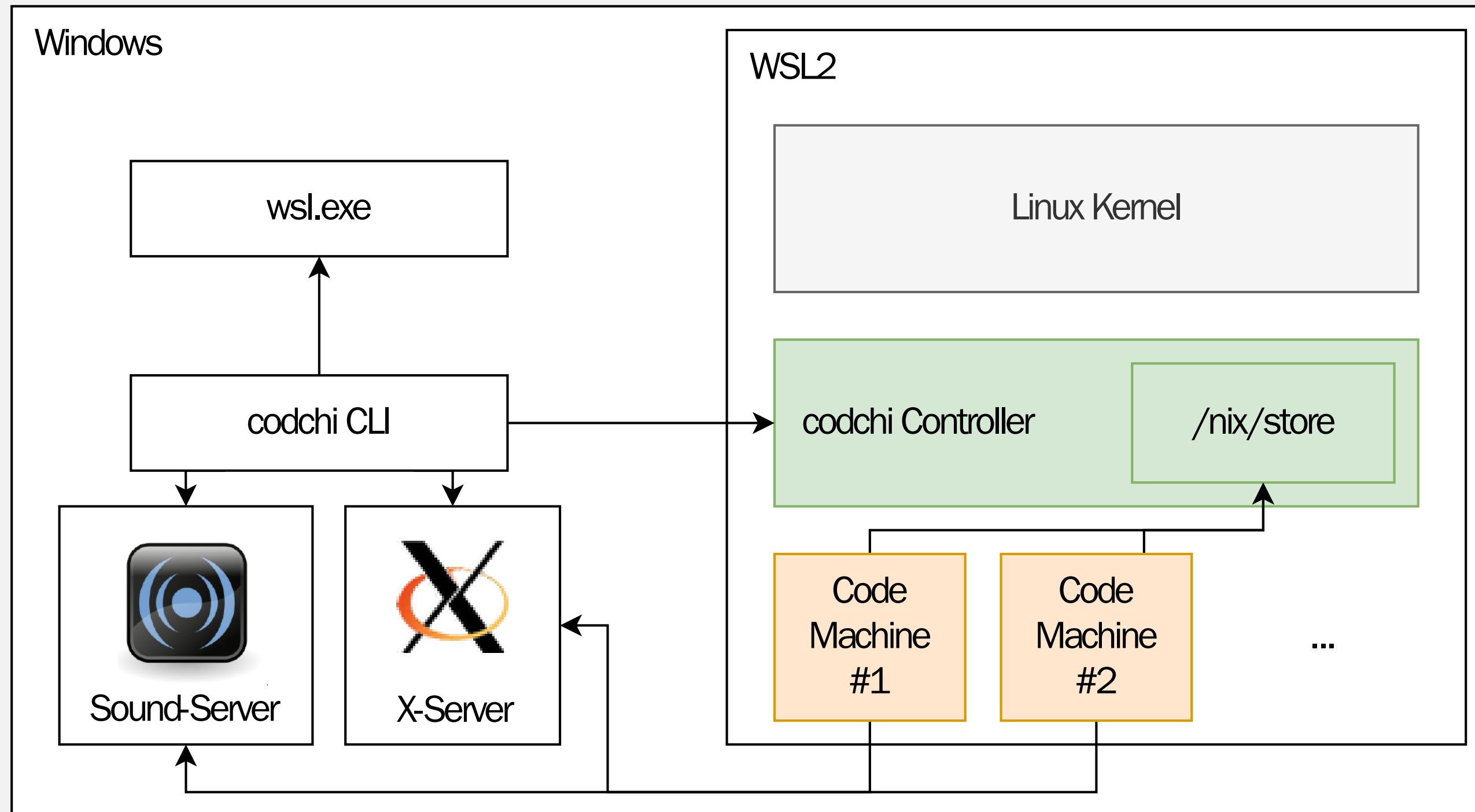


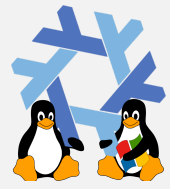


NixOS-WSL

 github.com/htngr/jfs-23-deac/wsl.nix

 NixOS-WSL

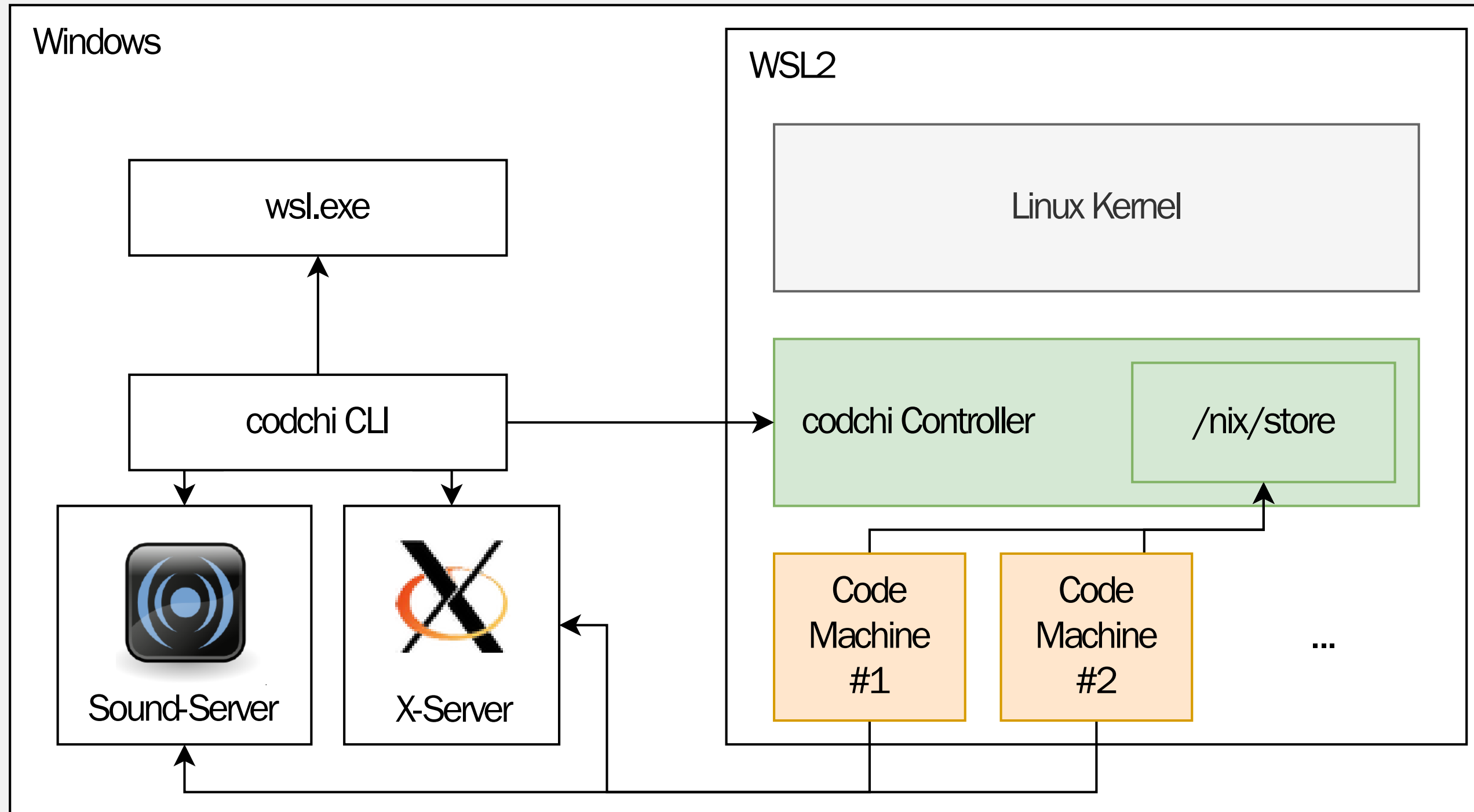


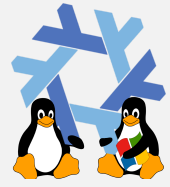


codchi – Code Machines

codchi.dev

github.com/aformatik/codchi

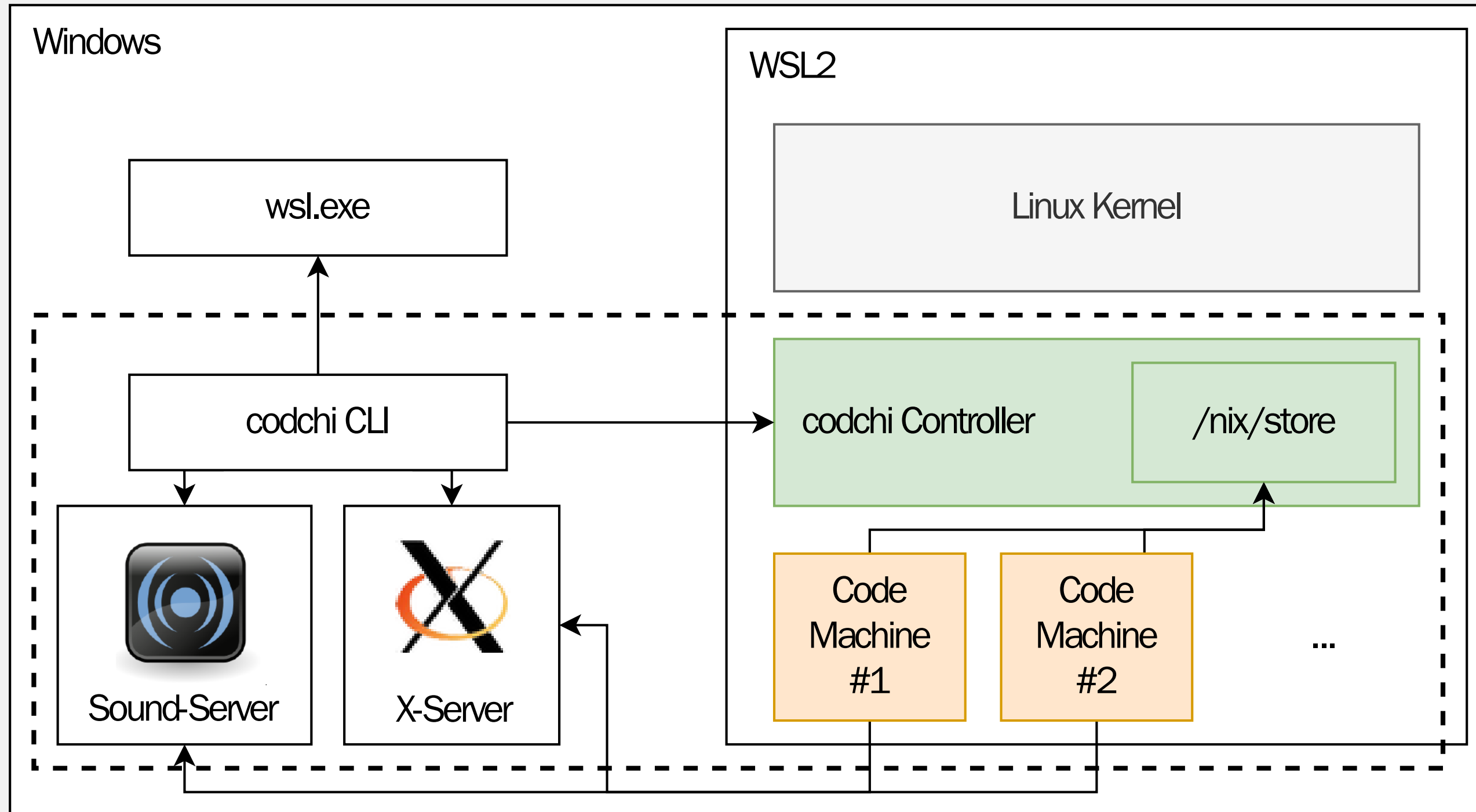


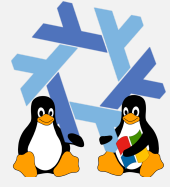


codchi – Code Machines

codchi.dev

github.com/aformatik/codchi





codchi auf Windows

 github.com/aformatik/codchi/README.md

DEaC mit NixOS - Fazit

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
- ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
- ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
- ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
- ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
- ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks
- ✓ Individualisierbare Entwicklungsumgebungen

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
- ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
- ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks
- ✓ Individualisierbare Entwicklungsumgebungen
- ✓ Gute Developer-Experience möglich – Tools wie *codchi* helfen

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
 - ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
 - ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks
 - ✓ Individualisierbare Entwicklungsumgebungen
 - ✓ Gute Developer-Experience möglich – Tools wie *codchi* helfen
- ? Anderes Konzept von Systemmanagement

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
- ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
- ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks
- ✓ Individualisierbare Entwicklungsumgebungen
- ✓ Gute Developer-Experience möglich – Tools wie *codchi* helfen

- ? Anderes Konzept von Systemmanagement
- ? Lernkurve

DEaC mit NixOS - Fazit

- ✓ Deklarative Systemkonfiguration statt Scripting
 - ✓ Entwicklungsumgebung entwickelt sich mit Projekt
 - ✓ Automatisierte und Reproduzierbare Installation, Updates und Rollbacks
 - ✓ Individualisierbare Entwicklungsumgebungen
 - ✓ Gute Developer-Experience möglich – Tools wie *codchi* helfen
-
- ? Anderes Konzept von Systemmanagement
 - ? Lernkurve
 - ? (noch) wenig Dokumentation

Development Environments as Code

Johannes Hüttinger

✉ johannes.huettinger@aformatik.de

🏠 [aformatik – Training & Consulting](#)
www.aformatik.de

❄️ nixos.org

🐧 codchi.dev